WO.271.2.2012 Miastko, dnia 21.05.2012r.

Strona internetowa,
Wykonawcy zadający pytania

Dotyczy: postępowania o udzielenie zamówienia publicznego prowadzonego w trybie przetargu nieograniczonego na wykonanie zamówienia pt.: ***„Doposażenie szkół w sprzęt i pomoce dydaktyczne w ramach realizacji Projektu: „Indywidualizacja procesu nauczania i wychowania uczniów klas I – III szkół podstawowych w Gminie Miastko" w ramach PO KL współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego, pow. bytowski, woj. pomorskie".***

ZMIANA TREŚCI
SPECYFIKACJI ISTOTNYCH WARUNKÓW ZAMÓWIENIA

Zamawiający na podstawie art. 38. ust. 4 ustawy z dnia 29 stycznia 2004r. Prawo zamówień publicznych (t.j. Dz.U. z 2010r., Nr 113, poz. 759 ze zm.) dokonuje zmiany treści specyfikacji istotnych warunków zamówienia poprzez **zmianę załącznika nr 1 na załącznik nr 1a.**

Załącznik nr 1a w załączeniu.

Zamawiający
/Roman Ramion/

.

Załącznik nr 1a

FORMULARZ OFERTY (wzór)

1.....
Nazwa i adres wykonawcy/pieczęć firmy wykonawcy

.....
(Data sporządzenia oferty)

2.....
Nr telefonu / telefaksu

3.....
Nr REGON

4.....
Nr NIP

5.....
Nazwisko i imię osoby/osób uprawnionych
do występowania w imieniu wykonawcy

Gmina Miastko
ul. Grunwaldzka 1
77-200 MIASTKO

Nawiązując do opublikowanego w Biuletynie Zamówień Publicznych ogłoszenia Nr ..... z dnia .... 2012r. o postępowaniu ws. udzielenia zamówienia publicznego na usługi, prowadzonego w trybie przetargu nieograniczonego zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 stycznia 2004r. Prawo zamówień publicznych (t.j. Dz. U. z 2010r., Nr 113, poz. 759 z późn. zm.) o wartości zamówienia nie przekraczającej wyrażoną w złotych równowartość kwoty określonej w przepisach wydanych na podstawie art. 11 ust. 8 przywołanej ustawy na wykonanie zamówienia pn.:

„Doposażenie szkół w sprzęt i pomoce dydaktyczne w ramach realizacji Projektu: „Indywidualizacja procesu nauczania i wychowania uczniów klas I – III szkół podstawowych w Gminie Miastko" w ramach PO KL współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego, pow. bytowski, woj. pomorskie".

i po zapoznaniu się z warunkami prowadzonego postępowania,

oferujemy i zobowiązujemy się do wykonania zamówienia:

CZĘŚĆ (zadanie) 1
Zakup wraz z dostawą materiałów dydaktycznych i naukowych do Szkoły Podstawowej nr 2 w Miastku

1. Za cenę ryczałtową w kwocie brutto.....PLN (wraz z podatkiem VAT),
   (słownie .....),
   w tym:
   a) cena netto .....PLN, (słownie .....),
   b) podatek VAT .....PLN, (słownie .....),
   wg obowiązującej stawki w wysokości .....%

obejmującą:

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Lp.	Nazwa	Ilość [szt.]	Cena jedn. netto	Wartość netto (3x4)	VAT (w zł)	Cena brutto ogółem (5+6)
1	2	3	4	5	6	7
1.	**Sylaby do zabawy** Zawartość pudełka: 55 kart żabek, 55 kart ilustracji, plansza, 5 pionków, kostka, instrukcja. Wymiary pudełka: 19 x 18 x 5 cm	1				
2.	**Głoski do zabawy** Zawartość pudełka: 55 kart żabek, 55 kart ilustracji, plansza, 5 pionków, kostka, instrukcja. Wymiary pudełka: 19 x 18 x 5 cm	1				
3.	**Zestaw kontrolny PUS** Pudełeczko, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków.	8				
4.	**Rusz głową cz. 1** Książeczki do zestawów PUS.	8				
5.	**Rusz głową cz. 2** Książeczki do zestawów PUS.	8				
6.	**Lotto Ortografia** W zestawie 6 dwustronnych, twardych plansz (16 x 16 cm), 54 dwustronne karty (4,5 x 4,5 cm), 16 kart do gry, szczęśliwa koniczynka.	1				
7.	**Alfabet – nauka czytania i pisania** Edukacyjna gra planszowa. 6 różnych wersji o 4 poziomach trudności.	1				
8.	**Gramatyka na wesoło cz. 1** Książeczki do zestawów PUS.	8				
9.	**Gramatyka na wesoło cz. 2** Książeczki do zestawów PUS.	8				
10.	**Loteryjki obrazkowo-sylabowe – pomoc do ćwiczeń w nauce czytania i pisania** Książka + 29 kart Autor: Zofia Handzel	2				
11.	**Ćwiczenia kształtujące umiejętność czytania tekstu ze zrozumieniem** Książka Autor: Joanna Bladowska	1				
12.	**Domino sylabowe** Wymiary kostki 3,5x7cm - od 6 lat - 24 kostki	2				
13.	**Guzik z pętelką** Ilustracje, na których dzieci mogą wyszywać szlaczki i wzorki bez igły. W niektórych miejscach można przyszyć guzik. Wymiary pudełka: 27x19x36cm.	2				
14.	**Nasadki trójkątne** Nasadki na kredkę i ołówek o przekroju trójkątnym, wykonane z tworzywa sztucznego. 10szt.(5szt. o śr.7mm i 5szt. o śr.6mm)	1				
15.	**Ortopudełko - Poziom I** W zestawie znajdują się instrukcja i tablice do ćwiczeń: • - kolorowe obrazki dla najmłodszych (2 sztuki) • - litery (od największych do najmniejszych) • - cyfry (od największych do najmniejszych) • - wyrazy • - krótkie zdania	1				
16.	**Ortopudełko - Poziom II** W zestawie znajdują się instrukcja i 4 tablice do ćwiczeń z różnymi tekstami.	1				
17.	**Paleta - Wyprawka pierwszoklasisty** Paleta - Wyprawka zawiera zestaw kontrolny: okrągłą, drewnianą podstawę z 12 drewnianymi klockami w 6 kolorach, 2 tarcze blanco oraz 12 tematycznych tarcz ze zbiorem zabaw w formie obrazkowej.	1				
18.	**Quiz ortograficzny** 36 żetonów z literami (śr. 3,5cm), - 80 żetonów-biedronek (śr. 2cm), - 90 kart (wym. 7x9,2cm), - czytnik z folii (wym. 4,5x7cm), - instrukcja	2				
19.	**Rebusy obrazkowe** 24 kostki - wym. 7x3,5cm	2				
20.	**Warsztaty graficzne 1** • 4 teczki z tworzywa o wym. 21 x 30 cm	1				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	• 30 kart z wzorami • 10 zmywalnych mazaków					
21.	**Warsztaty graficzne 2** • 4 teczki z tworzywa o wym. 21x30cm • 30 kart z wzorami • 10 zmywalnych mazaków	1				
22.	**Analiza i synteza wzrokowa** Teczka zawiera 47 kart formatu A4 z ćwiczeniami plus tekturowe elementy do układania. Różnorodny materiał: kolorowe, czarno - białe i konturowe rysunki.	2				
23.	**Przed, po a co pomiędzy?** Pomoc zawierająca 24 sekwencje obrazkowe (każda złożona z trzech obrazków), • 72 obrazki, • wym. 9 x 9 cm	1				
24.	**Znajdź różnice** Zestaw 25 par fotografii, czyli 50 fotografii o wym. 19,5 x 13,5 cm	1				
25.	**Suwaki terapeutyczne. Gąsiennice** 40 suwaków z powtarzającą się sylabą początkową (nagłosową) oraz 40 z powtarzającą się sylabą końcową (wygłosową). • format: A4 • 20 kolorowych kart • 28 str. (zeszyt) • teczka Autor: I. Filipiak- Kudasik	1				
26.	**Suwaki terapeutyczne. Pociągi** W zestawie znajdują się 24 pociągi. • format: A4 • teczka: 17 kolorowych kart • 32 str. (zeszyt) Autor: I. Filipiak- Kudasik	1				
27.	**Suwaki terapeutyczne. Tarcze** W zestawie znajduje się 30 tarcz oraz pomoce ułatwiające łączenie odpowiednich sylab w wyrazy: strzała oraz tarcza z okienkiem. • format: A4 • teczka: 16 kolorowych kart • 40 str. (zeszyt) Autor: I. Filipiak- Kudasik	1				
28.	**Suwaki terapeutyczne. Windy** W zestawie znajdują się 24 windy: 16 dwusylabowych oraz 8 trzysylabowych • format: A4 • teczka: 16 kolorowych kart • 32 str. (zeszyt) Autor: I. Filipiak- Kudasik	1				
29.	**Domino obrazkowo - wyrazowe** • 28 kartoników, • wym. 4 x 8 cm; 8 x 1,3 cm	1				
30.	**Domino wyrazowe - dwusylabowe** Zestaw sylab do tworzenia 17 prostych słów. • 34 kartoniki o wym. 4 x 8 cm	1				
31.	**Kto to? Co to? Rzeczownik** Pomoc składa się z 5 plansz A4, 30 kartoników z obrazkami (6 x 6 cm) oraz 5 kart pracy A4 (do kserowania).	1				
32.	**Czasownik - Co robi? Co się z nim dzieje?** Pomoc zawiera • 136 kartoników z obrazkami czynności (wym. 6 x 6 cm), • plansza czasu A4, • 2 plansze do ćw. odmiany czasownika przez osoby (A4), • 5 kontrolnych kart pracy do kserowania (A4).	1				
33.	**Kocham mówić. Historyjki obrazkowe z tekstami** Autor: Jagoda Cieszyńska 75 kart (15 kart z ilustracjami + 60 z tekstami)	2				
34.	**Coś na literę - gra z dzwonkiem** Zawartość: 44 karty obrazkowe (7 x 10,5 cm) - 41 kart literowych (3,5 x 5 cm) -	2				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	metalowy dzwoneczek – instrukcja					
35.	**Memo - Alfabet** wym. 7x7cm - 40 elementów	2				
36.	**Szlaczki grafomotoryczne - zestaw do ćwiczeń** Na planszach 10 szlaczków grafomotorycznych. Każda plansza składa się z czterech wierszy. Plansze wykonane są z tworzywa i na czas ćwiczenia wkładane do przezroczystych osłonek. Dziecko pisze wykonuje ćwiczenie pisząc na osłonce flamastrem suchościeralnym. Zawartość: 10 plansz z grubego tworzywa 33,5 x 22 cm - 10 przezroczystych osłonek - 3 flamastry suchościeralne - drewniane pudełko z pokrywką – instrukcja	1				
37.	**Alfabet zgadywanka** • 24 dwudzielne kartoniki o wym. 8,2 x 5,2 cm • instrukcja gry.	1				
38.	**Rebusy obrazkowe** 24 kostki - wym. 7x3,5cm	1				
39.	**Język polski. Czytam i piszę. Klasa 0-3.** Multimedialny program do nauki jęz. MINIMALNE WYMAGANIA TECHNICZNE: • MS Windows XP/Vista/Windows 7 • Internet Explorer 6.0 lub wyższy • zalecane: procesor 2,4 GHz oraz 512 MB RAM • karta dźwiękowa z wejściem liniowym z podłączonymi głośnikami lub słuchawkami (w laptopach - karta dźwiękowa PCMCIA z wejściem liniowym) • karta graficzna (minimalna rozdzielczość 800x600) z tysiącami kolorów • mikrofon dołączony do zestawu Logopedia • port USB • mysz lub inne urządzenie wskazujące • napęd DVD-ROM	2				
40.	**Obrazkowa matematyka** W zestawie 140 liczmanów (14 wzorów po 10 sztuk każdy: jabłka, gruszki, banany, krowy, konie, psy, koty, balony, samochody, rowery, statki, samoloty, dziewczynki i chłopcy) - 42 tafelki z liczbami 0-20 (po 2 sztuki) - 14 tafelków ze znakami: +, -, x, :, =, <, > (po 2 sztuki) - wymiar tafelków 5,3 x 5,3 cm - wymiar obrazków ok. 13 cm - elementy wykonane z laminowanego PCV podklejonego folią magnetyczną	2				
41.	**Miarki** Zestaw 5 pojemników o pojemności: 1000 ml, 500 ml, 250 ml, 100 ml, 50 ml z podziałką widoczną z dwóch stron wykończone dziobem , wykonane z trwałego tworzywa.	2				
42.	**Mozaika** 250 drewnianych, kolorowych klocków w 6 kolorach o wymiarach 29 x 21 x 7,5 cm	2				
43.	**Tuba- Gąsienice** W zestawie: 4 gąsienice, 4 bambusowe łyżki z gumką, 36 kulek z liczbami 1-9, bambusowa listwa na żetony, 20 kolorowych żetonów, sznurkowa obręcz, tuba z rączką.	2				
44.	**Matematyczny bączek** W zestawie drewniana plansza o wymiarach 22 x 22 cm oraz 2 drewniane bączki.	2				
45.	**Multi-Split** 2 rozdzielane pudełka 1 zbiornik 1 przesuwana tulejka 10 pomarańczowych kuleczek	16				
46.	**Multi-Split** 50 zamiennych kuleczek	1				
47.	Mini zegarki Ø 13 cm, plastikowa tarcza i statyw, system kół zębatych	16				
48.	**Magiczne liczby w skrzynce** Zawartość: 30 magnetycznych płytek czerwone /niebieskie, o średnicy 2 cm , 108 bloczków z liczbami i znakami arytmetycznymi z twardej pianki, pokryte laminatem: po 4 x liczby od 0 do 9 po 2 x liczby od 10 do 20 po 6 znaków arytmetycznych +; -; x; :; =; <; >. 16 pustych bloczków	8				
49.	**Waga metalowa** Wymiar 14 x 17 x 40 cm, dokładność +/- 1 g, nośność 2 kg	2				
50.	**Odważniki żeliwne i mosiężne łącznie 2 kg**	2				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	Zawartość: całkowity ciężar 2 kg - odważniki żeliwne: 1x 1000g, 1x 500g, 1x 200g, 2x 100g - odważniki mosiężne: 1x 50g, 1x 20g, 2x 10g, 1 x 5g, 2 x 2g, 1x 1g					
51.	**Tangram** **Zawartość:**30 kompletów tangramów po 7 elementów każdy, łącznie **210 figur,** elementy wykonane z trwałego tworzywa o grubości 0,3 cm, wymiar boku kwadratu tangramu: 10 cm, w 4 kolorach: czerwonym, niebieskim, żółtym i zielonym, umieszczone w przezroczystym wiaderku z przykrywką, komplety posortowane w woreczkach, instrukcja metodyczna	2				
52.	**Trixy & Troy - Długość i odległość** Zawartość: - plansza - centymetr - 8 kart - przewodnik jak się uczyć	2				
53.	**Półkule sensoryczne** Wykonane z tworzywa sztucznego półkule mogą być napełniane powietrzem do odpowiedniej twardości, średnica 16cm, wys. 8cm - 6 szt. w różnych kolorach	2 kom.				
54.	**Mata Jeżyk** Mata do korekcji wad postawy i akupresury stóp, dł. 100 cm - szer. od 20 do 34 cm	1				
55.	**Piłka sensoryczna 75cm** Wyposażona w miękkie wypustki sensoryczne.	6				
56.	**Stożek utrzymaj równowagę** Składa się z 5 części wykonanych z syntetycznej gumy i pianki. • wys. 18 cm • śr. 14,5 cm	1				
57.	**Jajo równoważne** Jajo składa się z kilku części, wykonanych z kolorowego, trwałego tworzywa. Zestaw z miękką gumową podkładkę, która dostosowuje się do kształtu głowy. • śr. 20,5 cm • wys. 40 cm	1				
58.	**Ringo kolczaste** Wykonanie: miękka guma. Zestaw zawiera: 4 ringo z wypustkami w różnych kolorach, średnica 17 cm	2 kom.				
59.	**Wałek do masażu z wypustkami** Wałek do masażu ze stożkowatymi miękkimi wypustki. Wym.: szer. 100 x śr. 50 cm	1				
60.	**Dmuchane lotto 1** Gra logopedyczna, która pozwala ćwiczyć kontrolowanie oddechu. Gra składa się z podstawy z otworami oraz kart z obrazkami, odpowiadającym obrazkom w podstawie. **Zawartość:** - podstawa z tworzywa sztucznego o wym.22x32x10cm, składająca się z dwóch części • 4 dwustronne karty z obrazkami • piłeczka do tenisa stołowego • 36 żetonów • instrukcja	1				
61.	**Dmuchnij piłkę- labirynt magnetyczny** Logopedyczna pomoc dydaktyczna, ćwiczenie oddechu. Zawartość: • obramowana plansza magnetyczna o wymiarze 45 x 32 cm • 20 drewnianych elementów magnetycznych (długość kijka 10 cm) • 2 magnetyczne półkule • 3 piłeczki: pingpongowa, metalowa, drewniana • 100 słomek	1				
62.	**Turbinka logopedyczna** Logopedyczna gra oddechowa. Zawartość: • 2 obręcze z obrazkami, o różnym stopniu trudności • instrukcja • dwa płócienne woreczki • 20 gumowych pierścieni	1				
63.	**B. Rocławski, Test ortofoniczny**	1				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	Zestaw obrazków, których nazwy zawierają komplet fonemów polskich.					
64.	**A. Balejko, Test nazywania z 5 arkuszami** książka B5 - 48 stron - 5 arkuszy odpowiedzi	1				
65.	**Detektyw Szczebrzeszyn** W zestawie: 6 plansz do gry, 90 dwustronnych kart, klepsydra, instrukcja. Gra zawiera zbiór obrazków przydatnych do ćwiczeń logopedycznych. Wiek: 5 - 10 lat Liczba graczy:1 – 6	1				
66.	**Loteryjka obrazkowa** Gra logopedyczna ma na celu rozwój mowy dziecka w zakresie poprawnej wymowy głosek szeregu szumiącego sz-ż-cz-dż. Od 5 lat Liczba graczy: 1-4 Zawartość: 8 dwustronnych plansz z obrazkami i wyrazami - 72 dwustronne kartoniki z obrazkami i nazwami – instrukcja	1				
67.	**Gra logopedyczna- Trudne słowa część 1** Gra w memory w atrakcyjnej formie okienek do otwierania. Zawartość: • ramka z okienkami • 9 plansz • instrukcja	1				
68.	**Gra logopedyczna- Trudne słowa część 2** Gra w memory w atrakcyjnej formie okienek do otwierania. Zawartość: • ramka z okienkami • 9 plansz • instrukcja	1				
69.	**Ślimak- Czterolistna koniczyna** Gra logopedyczna. Zawartość: • w zestawie dwie gry planszowe	1				
70.	**Logopedyczny Piotruś. Memory. Pakiet I- talie 1-8**	1				
71.	**Logopedyczny Piotruś. Memory. Pakiet II- talie 9-16**	1				
72.	**Logopedyczny Piotruś. Pakiet III- talie 17-24**	1				
73.	**MIMIC- zabawy logopedyczne z buzią** Gra zawiera kolorowe kartoniki, na których przedstawione zostały najważniejsze "logopedyczne grymasy". Załączona instrukcja z propozycją 10 gier podaje zarówno przykłady dla pracy indywidualnej, jak i grupowej. Zawartość: • 28 kolorowych kartoników z trwałej tektury, • wymiar kartonika 10 x 10 cm • umieszczone w trwałym, kartonowym pudełku • instrukcja metodyczna	1				
74.	**Wdech i wydech- pakiet do ćwiczeń oddechowych** Zestaw ćwiczeń na wdech i wydech pomagających doskonalić aparat oddechowy. Zawartość: 8 kolorowych kart A4 z poleceniem - 8 kompletów małych elementów - zapinana teczka	1				
75.	**M. Faściszewska, Cienie logopedyczne. Ćwiczenia utrwalające wymowę głosek szumiących** Zestaw 90 kolorowych obrazków, ich prawdziwych i fałszywych cieni oraz 36 kart pracy. 18 kart + 40 stron	1				
76.	**R. Sprawka, J. Graban, Logopedyczne zabawy grupowe dla dzieci od 4 do 7 lat,** format A4, 168 stron	1				
77.	**E. Skorek, Reranie ,** 324 str.	1				
78.	**M. Hinz, Sudoku logopedyczne do ćwiczeń wymowy głosek szeregu szumiącego** 20 plansz A4 - zeszyt 28 str. - plastikowe kieszonki	1				
79.	**M. Hinz, Sudoku logopedyczne do ćwiczeń wymowy głoski R,** 22 karty A4 + zeszyt	1				
80.	**R. Sprawka, J. Graban, Trening słuchu. Ćwiczenia rozwijające percepcję słuchową u dzieci** • 136 str. A4 • płyta CD	1				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	• gry					
81.	**Księga słów i obrazków** Publikacja przedstawia głoski języka polskiego ułożone w kolejności alfabetycznej. Do każdej głoski ułożony jest krótki tekst. Z tekstami związane są obrazki. Od 3 lat Zawartość: 100 stron A4 (w tym 45 rysunków)	1				
82.	**B. Rocławski, Słuch fonemowy i fonetyczny** Zbiór zabaw i rysunków do badania i kształtowania słuchu fonetycznego.	1				
83.	**Rymowana gimnastyka dla smyka** 24 piosenki z książeczką.	1				
84.	**D. Kamińska, A. Ślęzak- Stachulak, Dobasoli do kanuka. Ćwiczenia czytania pseudowyrazów dla dzieci z dysleksją,** 52 strony A4	1				
85.	**Gra logopedyczna- Zgadywanka** Gra logopedyczna ułatwia automatyzowanie głosek szeregu syczącego s-z-c-dz. Od 5 lat Liczba graczy: od 2 osób Zawartość: 6 kolorowych kubków z tworzywa - 90 kartoników obrazkowych (30 z głoską "s", 30 z głoską "z", 24 z głoską "z", 12 z głoską "dz") - kolorowa kostka - instrukcja	1				
86.	**Część 5 - Mowa bezdźwięczna - program komputerowy** Ćwiczenia zawarte w programie wspomagają terapię logopedyczną dzieci w wieku od 4-9 lat. Program komputerowy zawiera 5 lub 6 multimedailnych gier.	1				
87.	**Program eduSensus LOGOPEDIA- pakiet podstawowy z mikrofonem** **» Zawartość:** • **pakiet 5 programów logopedycznych** • **Aplikacja Logopedy i mikrofon**	1				
88.	**Sfonem- program do terapii słuchu fonemowego**	1				
89.	**Wibrator logopedyczny SQ pen REREK** Amplituda 0,6 cm, zasilany baterią 1,5 Volt , można wywoływać głoskę r. W zestawie dwie łopatki: niebieska- miękka i żółta- twarda.	1				
90.	**Łamigłówka logopedyczna Junior 2 w 1** Gra składa się z 2 plansz. W zestawie: 2 plansze (40 x 23 cm), 4 podstawki z naturalnego drewna, 151 kartoników z literkami, 3 blanki, żetony oraz bloczek do zapisywania punktów.	1				
91.	***Gra edukacyjna- Pamięć dźwiękowa, wyd. Alexander*** *Gra dydaktyczna.* Zawartość pudełka: 16 klocków dźwiękowych, kolorowa kostka, plansza, instrukcja, notes. Liczba graczy: od 2 do 3 osób. Wym. pudełka: 25,5 x 24 x 6 cm.	1				
92.	**PUS. Kruk z Kruklanki. Doskonalenie słuchu fonemowego, czytania i pisania**	1				
93.	***PUS. Miała Baba Koguta. Doskonalenie słuchu fonemowego, czytania i pisania***	1				
94.	**PUS. Skoncentruj się, cz. 2**	1				
95.	**PUS. Od gwiazdki do bajki cz. 3**	1				
96.	**PUS. Rusz głową. Gry i zabawy logiczne cz. 1**	1				
97.	**PUS. Łatwe ćwiczenia do nauki czytania**	1				
98.	**Dywanik glottodydaktyczny** Na całość składają się dwa dywaniki: jeden z literkami podstawowymi, a drugi z literkami niepodstawowymi z zaznaczonym kierunkiem kreślenia. • wym. dywanika 100 x 100 cm	1				
99.	**Puzzle logopedyczne Bocian Klemens kle kle** Puzzle logopedyczne.	1				
100.	**B. Sawicka, Dźwięczna czy bezdźwięczna. Cz. 2 - zdania** Materiały zawierają: 33 plansze z kolorowymi obrazkami (każdy obrazek do pocięcia na 4 części), aneks z konturami kolorowych obrazków do kolorowania przez dzieci młodsze, rozsypanymi wyrazami z lukami literowymi do uzupełnienia i ułożenia oraz liniaturą do zapisania zdań.	1				
101.	**B. Sawicka, Dźwięczna cz bezdźwięczna. Cz. 1- wyrazy** 34 kolorowe karty A4 - zeszyt 40 stron	1				
102.	**Nowe zagadki Smoka Obiboka**	1				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	Gra zawiera 135 kart, na których po jednej stronie znajdują się rymowane zagadki, a po drugiej kolorowe ilustracje - odpowiedzi. Wiek graczy: 4-7 lat Liczba graczy: 1-4					
103.	**Gra logopedyczna- Dwie wieże/ Kto prędzej?,** w zestawie dwie gry planszowe	1				
104.	**Sokole oko- 8 gier** Zestaw zawiera dwustronne plansze i dużą liczbę kafelków z obrazkami. **Zawartość:** 4 plansze dwustronne 23 x 16 cm 140 kafelków z obrazkami 2,8 x 2,8 cm plansze i kafelki wykonane ze sztywnej tektury instrukcja z propozycjami 8 gier	1				
105.	**M. Szalińska, ZGADNIJ, CZEGO BRAKUJE – Pomoc logopedyczna do utrwalenia poprawnej wymowy głoski c**	1				
106.	**M. Szalińska, ZGADNIJ, CZEGO BRAKUJE – Pomoc logopedyczna do utrwalenia poprawnej wymowy głoski ż**	1				
107.	**Edukacja wczesnoszkolna. Plansze interaktywne 2.0** **Plansze interaktywne 2.0** Plansze składają się z przygotowanych specjalnie dla najmłodszych uczniów gier, łamigłówek, prezentacji oraz filmów edukacyjnych. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne, które pozwalają na efektywne przekazywanie treści nauczania oraz zwiększają poziom skupienia uwagi uczniów. Dopisywanie komentarzy, możliwość zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy ułatwiają nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Zawarte w planszach ćwiczenia interaktywne dają dzieciom możliwość zdobywania nowych wiadomości i doskonalenia umiejętności.	1				
108.	**Magnetyczne obracające się wskaźniki** Zestaw: 3 obrotowe wskaźniki (strzałka, ołówek, palec wskazujący) o długości 28 cm. Wskaźniki wykonane są z kartonu z łożyskiem obrotowym i silnym magnesem. Obracają się bardzo dobrze i lekko.	1				
109.	**Compra Mikroskop dla początkujących** Wysokość 30 cm ; Okular: 10x ; Obiektywy: 4x, 10x, 40x; Powiększenia: 40krotne, 100krotne, 400krotne; Oświetlenie: rozjaśnianie i przenikanie, każdorazowo z diodą elektroluminescencyjną LED mikroskop z wyposażeniem: 4 gotowe preparaty na szkiełkach: pyłek, sól, pantofelek, błona śluzowa jamy ustnej; 5 szkiełek podstawowych ze szkiełkiem nakrywkowym; 1 szkiełko ze specjalnym zagłębieniem na płyny; W zestawie znajdują również: pęseta, skalpel, pipeta, mała szalka Petriego z pokrywką, 2 barwniki, igła, mała probówka, tupfery, instrukcja	1				
110.	**Mikroskop - Monitor do eksperymentów** Mikroskop wykonany z tworzywa sztucznego o wysokiej jakości. Z mikroskopu może jednocześnie korzystać 2-3 uczniów. Możliwość przełączania mikroskopu z trybu obrazowego na obserwacyjny (taki jaki występuje w standardowym mikroskopie). Ostrość obrazu reguluje się za pomocą pokrętła, możliwe są trzy różne powiększenia. Mikroskop z całym wyposażeniem w specjalnej walizce. Działa na baterie. Wysokość mikroskopu: ok. 25 cm; Powiększenie: 150 krotne, 300 krotne, 600 krotne; Dołączone wyposażenie:2 pojemniki zbiorcze (tworzywo sztuczne);pęseta (tworzywo sztuczne);szpatułka (tworzywo sztuczne);pipeta (tworzywo sztuczne);3 szkiełka (tworzywo sztuczne);1 gotowy preparat na szkiełku ;12 szkiełek po 3 preparaty = 36 preparatów :Szarańcza, skrobia, napoje, tworzywa sztuczne, leki, włókna sztuczne, włókna naturalne, zwierzęta, grzyby, witaminy, mikrofilmy, algi	3				
111.	**Skrzynka do eksperymentów - Prąd elektryczny** Zawartość: w przezroczystym pudełku z przegródkami 56 części umożliwiających zrozumienie pojęcia i funkcji - działania prądu, źródło prądu, włącznik, obwód elektryczny, połączenie szeregowe lub równoległe. W zestawie przewodnik, objaśnienia i wskazówki, a także 46 folii, także ogniwa słoneczne i woltomierz, na których znajdują się przewody.	4				
112.	**Zestaw do nauki obwodu prądu -„Budujemy sygnalizator świetlny”** Zawartość zestawu:1 duża płyta główna (6 płyt z wtyczkami); 3 lampki, czerwona, żółta i zielona; 3 przełączniki;5 elementów rozgałęzienia;1 ramka z miejscami do wpinania komponentów ;1 długa złączka z wtyczką; 5 złączek komponentów;10 przedłużaczy z wtyczkami;2 podstawy na baterie paluszki;1 silniczek	2				
113.	**Algodoo - licencja na 1 stanowisko**	1				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	Program do nauki podstaw fizyki.					
114.	**Proste maszyny urządzenia** Zestaw 5 modeli - zawiera wszystkie części, aby jednocześnie móc zbudować: korkociąg, nachyloną płaszczyznę, klin, koło, osie i dźwignię. Wszystkie części są oznaczone. Do zestawu dołączona jest broszura z planami, opisami i propozycjami pracy. Największe urządzenia jak: korkociąg i nachylona płaszczyzna mają wielkość: 14 x 14 x 25,5 cm.	4				
115.	**Pentomino** • 6 kompletów układanek po 1 elementów każda • łącznie **72 figury** • elementy wykonane z trwałego, estetycznego tworzywa o grubości 0,3 cm • posortowane **w 6 kolorach**: czerwonym, niebieskim, żółtym, zielonym, pomarańczowy i fioletowym • umieszczone w przeźroczystym wiaderku z przykrywką, komplety posortowane w woreczkach • instrukcja metodyczna	1				
116.	**Karty aktywności do pantomina** Zawartość: 16 dwustronnych kart (21 x 28 cm) - instrukcja z odpowiedziami	1				
117.	**Tangram 4-kolorowy** • 24 komplety tangramów po 7 elementów każdy • łącznie **168 figur** • elementy wykonane z trwałego, estetycznego tworzywa o grubości 0,2 cm • wymiar boku kwadratu tangramu: 10 cm • posortowane w 4 kolorach: czerwonym, niebieskim, żółtym i zielonym • umieszczone w przeźroczystym wiaderku z przykrywką, komplety posortowane w woreczkach • instrukcja metodyczna	1				
118.	**Tangram magnetyczny** W stabilnym kartonie o wymiarach 20 x 20 cm, znajdą się 3 komplety, a w każdym 7 figur tangramu. Figury mają kolor czerwony, niebieski oraz żółty, wykonane są z gumy magnetycznej. Z obydwóch stron oklejone są stabilną, barwną folią.	1				
119.	**Karty aktywności do tangramu** Zawartość: 16 dwustronnych kart (21 x 28 cm) - instrukcja z listą wzorów	1				
120.	**Drewniane kostki, 2 cm -Układanie za pomocą drewnianych kostek** 100 kostek z drewna w 6 kolorach, długość boków 2 cm.	1				
121.	**Karty pracy z zadaniami do klocków drewnianych** Zestaw zawiera 32 karty pracy z zadaniami do układania wzorów i form oraz zadania konstrukcyjne i szacunkowe. Do zestawu dołączone są puzzle i gry.	1				
122.	**Budujemy szkielety brył - zestaw manipulacyjny** • **180 kolorowych kulek o średnicy 1,6 cm (każda kulka posiada 26 otworów)** • 180 patyczków o długości od 1,6 do 7,5 cm • **wykonane z solidnego tworzywa**	1				
123.	**Karty pracy do szkieletów brył - modele płaskie** **10 dwustronnych kolorowych kart z tworzywa /15x21cm/**	1				
124.	**Karty pracy do szkieletów brył - modele przestrzenne** **10 dwustronnych kolorowych kart z tworzywa /15x21cm/**	1				
125.	**Bryły i siatki - 16-częściowy zestaw geometryczny z kartami zadaniowymi** **Zestaw do ćwiczeń zawiera: 1x Bryły składane z siatkami oraz 1x Karty zadaniowe do brył składanych** Bryły – 8 różnych o wysokości ok. 8 cm, wykonane ze sztucznego szkła, a 8 siatek z barwnego tworzywa sztucznego. Siatki nie są klejone - składają się tylko z jednej części. Siatki posiadają wyżłobione linie zgięcia, boki natomiast są złamane. Dzięki temu, bryła się nie rozkleja. Podstawy brył są zdejmowane. Jeśli wyjmie się również siatkę, to wtedy bryły można napełniać dowolnym materiałem, lub przesypywać go z jednej do drugiej. Kolorowe karty zawierają instruktaże i fotograficzne do przeprowadzenia 38 ćwiczeń z wykorzystaniem brył składanych. Każda karta jest dwustronna, można po niej pisać flamastrem suchościeralnym podczas rozwiązywania zadań. Wszystkie odpowiedzi można sprawdzić na karcie kontrolnej.	1				
126.	**Słomki konstrukcyjne** Zawartość: 232 słomki w 5 kolorach (dł. 20 cm, śr. 0,7 cm) – 168 złączek – elementy	1				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	wykonane z elastycznego tworzywa; instrukcja					
127.	**Quizzillion -** urządzenie do programowania i organizowania interaktywnych quizów zawiera: • urządzenie bazowe (20,3 x 12,7 x 17,8 cm) • 4 pilot • instrukcja	1				
128.	**W dobrym kierunku -** gra na orientację kierunkową na płaszczyźnie • Plansza z tworzywa • 4 kolorowe pionki • 2 kostki • Instrukcja • Zamykana torebka	2				
129.	**WIR mnożenia –** gra planszowa w mnożenie do 100 **Zawartość:** • 1 plansza (54 x 37 cm) • 4 pionki • 1 kostka z kolorami • kontrolna tabliczka działań na mnożenie do 100 • instrukcja	2				
130.	**Zestaw kontrolny PUS** W zamykanym pudełku z plastiku znajduje się 12 ponumerowanych klocków.	8				
131.	**Książka PUS: Matematyka konkretna cz.1 -** Symetria, miary, waga i pieniądze **Autor:** Maria Krupska, **Autor:** Bogusław Świdnicki Oprawa miękka Ilość stron: 32 Format: 170 x 240	4				
132.	**Książka PUS: Rusz głową cz. 2 - Gry i zabawy logiczne** **Autor:** Świdnicki Bogusław Oprawa miękka Ilość stron:32 Format:170 x 240	4				
133.	**Magiczny trójkąt matematyczny „Mały" - Zestaw kart 100 szt. do ćwiczeń matematycznych** Zestaw kart 100szt. dla małego Trójkąta. Karty pogrupowane są w dwóch książeczkach zgodnie z zasadą stopniowania trudności.	1				
134.	**Magiczny trójkąt matematyczny "Duży" - Zestaw kart 100 szt. do ćwiczeń matematycznych** Zestaw kart 100szt. dla dużego Trójkąta. Karty pogrupowane są w dwóch książeczkach zgodnie z zasadą stopniowania trudności.	1				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

CZĘŚĆ (zadanie) 2
Zakup wraz z dostawą materiałów dydaktycznych i naukowych do Szkoły Podstawowej w Dretyniu

1. Za cenę ryczałtową w kwocie brutto.....PLN (wraz z podatkiem VAT),
(słownie .....),
w tym:
a) cena netto .....PLN, (słownie .....),
b) podatek VAT .....PLN, (słownie .....),
wg obowiązującej stawki w wysokości .....%

obejmującą:

Lp.	Nazwa	Ilość [szt.]	Cena jedn. netto	Wartość netto (3x4)	VAT (w zł)	Cena brutto ogółem (5+6)
1	2	3	4	5	6	7
1.	Od obrazka do słowa-gra edukacyjna w formie kart (50 obrazków ze zdjęciami rzeczy, zwierząt, ludzi i kartoniki z sylabami do układania wyrazów)	1				
2.	Ładnie mówię głoski-gra edukacyjna(20 obrazków z przedmiotami do mówienia głoskami)	1				
3.	I co później? -historyjki obrazkowe (2 zestawy kart po 9 obrazków ,,Moja rodzina", ,,Dzień urodzin"	1				
4.	Kreatywny zestaw W podróży-gra edukacyjna-(4 historie ukazane na 16 obrazkach z 58 elementami uzupełniającymi)	1				
5.	Quiz ortograficzny-gra edukacyjna (36 żetonów z literami, 80 żetoników, czytnik z folii)	1				
6.	Zestaw plansz tematycznych I(3 plansze tematyczne przedstawiające miasto, sklep ,kuchnię)	1				
7.	Bajki – 1 płyta CD ,,Kot w butach",1 płyta CD ,,Calineczka", 1 płyta CD ,,Śnieżka"	3				
8.	Gra edukacyjna ,,Na straganie"(plansza z kołem kolorów, dwie kostki,50 żetonów,24 karty z zagadkami)	1				
9.	Mini mózg-gra edukacyjna (50 plansz z pytaniami i odpowiedziami do wyboru, prawidłowa odpowiedź –świeci się lampka)	1				
10.	Szlaczki graficzne (4plansze wykonane z tworzywa o wymiarach 98x 17 cm)	1				
11.	Stemple szlaczki (7 stempli z różnymi wzorami)	1				
12.	Układanka edukacyjna- sylaby (zestaw 20 kart z sylabami do układania wyrazów)	1				
13.	Tablica magnetyczna komplet (tablica o wymiarach 45x35 i zestaw 30 polskich liter-magnesy	1				
14.	Instrukcja do klocków LOGO-książeczka jak pracować z klockami LOGO	1				
15.	Plansze do początkowej nauki czytania(3 plansze do czytania)	1				
16.	Domino sylabowe-(zestaw 60 kartoników z sylabami do układania)	1				
17.	Klocki z małymi plastikowymi literami-(zestaw 146 klocków ,spółgłoski i samogłoski)	1				
18.	Rozsypanki wyrazowe-(zestaw 30 obrazków i 30 kartoników z podpisami)	1				
19.	Rebusy obrazkowe-(24 kostki o wymiarach 7x3,5 cm)	1				
20.	Zestaw sylab-(zestaw 30 sylab do układania wyrazów)	1				
21.	Literowe zabawy podłużne	1				
22.	Klocki z małymi polskimi literami-(zestaw 30 małych liter)	1				
23.	Klocki z wielkimi literami-(zestaw 150 literek)	1				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

24.	Potyczki kota Pysia-gra edukacyjna (zestaw kart do indywidualnej pracy-18kombinacji)	1				
25.	Domino sylabowe- (zestaw 24 podwójnych kostek z sylabami do łączenia)	1				
26.	Zdjęcia przedmioty – rozsypani logiczne szt.30	1				
27.	Pakiet zdjęć-rzeczownik, czasownik ,przymiotnik-(275 zdjęć do ćwiczeń językowych z całą grupą)	1				
28.	Kreatywne historie- W rodzinnym kręgu-(4 historie przedstawione na 16 kartach z 84 elementami uzupełniającymi)	1				
29.	Zabawy językowe – gra edukacyjna	1				
30.	Klocki ortograficzne Poly-(zestaw przestrzennych klocków z książką do nauki ortografii)	1				
31.	Super farmer-(zestaw zawiera 60 królików, 24 owce,20 świń 12 krów, 6 koni 4 psy małe ,2 duże, 2 kostki zieloną i czerwoną)	1				
32.	Domino literowe-(zestaw 24 klocków)	1				
33.	Litery magnetyczne	1				
34.	Maxi warsztaty graficzne-zestaw ćwiczeń graficznych	1				
35.	Stopniowanie przymiotników - obrazki + karty do gry	1				
36.	Gra słowna –Scriba-(plansza i zestaw literek do układania)	1				
37.	Szanujmy przyrodę – plansza i zestaw obrazków	1				
38.	Magnetyczna podkowa- magnes do ćwiczeń	1				
39.	Bim Bam –loteryjka-(zawiera 4 plansze,32 kółeczka z obrazkami, płyta CD, instrukcję)	1				
40.	Lupki małe –zestaw 3 lup	1				
41.	Miarki elastyczne-zestaw 5 miar o długości 1 m	1				
42.	Przybory do tablicy-(cyrkiel, liniał, ekierka, kątomierz)	1				
43.	Bingo -Dodawanie i odejmowanie do 20-(w zestawie jest 90 kart liczbowych i instrukcja)	1				
44.	Matematyczna przewlekanka-(zestaw 6 sznurków i 72 plastikowych dłoni)	1				
45.	Klocki matematyczne-(od 0 do 50)	1				
46.	Ekosystem jeziora-plansze	1				
47.	Ekosystem pól i łąk-plansze	1				
48.	Ramka Logiko Piccolo-plastikowa tabliczka z kolorowymi guzikami	2				
49.	Zestaw do logiko Piccolo-1 zestaw liczę do 100, 1 zestaw do przyrody, 1 zestaw uczę się czytać	2				
50.	Waga szalkowa	1				
51.	Pudełko muzyczne-zestaw instrumentów	1				
52.	Kocham cię Polsko- gra edukacyjna-(plansza 90 kart, 28 żetonów,4 kładki ,4 pionki ,4 podstawki do pionków, kostka klepsydra instrukcja)	1				
53.	Gra edukacyjna Zwierzęta-(zestaw 76 obrazków)	1				
54.	Państwo ,miasto, rzeka-gra edukacyjna-(kaseta z 2kulkami,klepsydra,3 kart tematyczne)	1				
55.	Zegar=plansza z oznaczeniami pory roku ,dnia	1				
56.	Mapa konturowa Polski	1				
57.	Mapa konturowa Europy	1				
58.	Mapa konturowa Świata	1				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

59.	Globus polityczny-średnica ok. 50 cm	1				
60.	Ptaki Polski I- plansze	1				
61.	Kota Pysia potyczki z przyrodą-gra edukacyjna-(zawiera zeszyt A4 , a w nim 18kart do kopiowania)	1				
62.	Skąd pochodzi jedzenie?- gra edukacyjna-(w zestawie 5 sześciokątnych kart przedstawiających 5 rodzajów pochodzenia produktów, 30 kart z produktami)	1				
63.	Klocki matematyczne-klocki z cyframi od 1 do100	1				
64.	Guziki- figury-zestaw różnych kształtów do przeliczania zbiorów	1				
65.	Tabliczki z cyframi-liczmany	1				
66.	Figury porównawcze-(zestaw 48 elementów w 4 kształtach 3 kolorach, 2 rozmiarach ,2 grubościach)	1				
67.	Magiczne kostki	2				
68.	Magnesy duży zestaw	2				
69.	Plansza magnetyczna	2				
70.	Elementy magnetyczne liczby	2				
71.	Elementy magnetyczne- Dodawanie	1				
72.	Elementy magnetyczne -Mnożenie	1				
73.	Tabliczki -Działania matematyczne	2				
74.	Tangram matematyczny	1				
75.	Tacka ze 100 liczmanami	2				
76.	Symbole ilości magnetyczne	1				
77.	Rozkład liczb z obustronnymi kartami - karty	1				
78.	Magnetyczna taśma liczbowa	1				
79.	Magnetyczna oś liczbowa od 0 do 100	2				
80.	Magnetyczne folie z rzędami liczb	1				
81.	Magnetyczne karty systemu liczbowego	1				
82.	Magnetyczne sześciany i kule-ułamki	1				
83.	Klocki matematyczne – Zestaw klocków z liczbami i działaniami	2				
84.	Patyczki do liczenia długie	2				
85.	Tabliczki z cyframi-liczmany	2				
86.	Liczmany geometryczny- łańcuch	2				
87.	Liczmany warzywa	2				
88.	Cyfry matematyczne	2				
89.	Matematyczna przekładanka-karty z układem dziesiątek do nauki jedności dziesiątek i setek	2				
90.	Tabliczki – działania matematyczne	2				
91.	Bingo-dodawanie i odejmowanie do 100-(2 zestawy kart i kartoników do dodawania i odejmowania)	2				
92.	Bingo-mnożenie i dzielenie do 100-(2 zestawy kart i kartoników)	2				
93.	Elementy magnetyczne mnożenie- w zestawie tablica magnetyczna i zestaw liczb ze znakami mnożenie i dzielenie	2				
94.	Wrap-ups-Starter –(zestaw zawiera 4 szt. każda po 10 tabliczek, długość 15 cm)	2				
95.	Monety z tworzywa	2				
96.	Zegar o średnicy 30 cm	2				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

97.	Odtwarzacz CD	2				
98.	Liczydło z tablicą magnetyczną	1				
99.	Mikroskop	1				
100.	Lornetka	2				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

CZĘŚĆ (zadanie) 3
Zakup wraz z dostawą materiałów dydaktycznych i naukowych do Szkoły Podstawowej w Świerznie

1.Za cenę ryczałtową w kwocie brutto.....PLN (wraz z podatkiem VAT),
(słownie .....),
w tym:
a) cena netto .....PLN, (słownie .....),
b) podatek VAT .....PLN, (słownie .....),
wg obowiązującej stawki w wysokości .....%

obejmującą:

Lp.	Nazwa	Ilość [szt.]	Cena jedn. netto	Wartość netto (3x4)	VAT (w zł)	Cena brutto ogółem (5+6)
1	2	3	4	5	6	7
1.	***Memo rerki*** Zestaw Memo rerki to 72 kartoniki (36 par) z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoską r.	4				
2.	***Memo szumki*** Zestaw Memo szumki to 72 kartoniki (36 par) z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoskami: sz, ż, cz, dż.	4				
3.	***Ładnie mówię głoski sz, ż, cz, dż*** 3zestawy zdjęć, razem 74 obrazków; wym. obrazka 9 x 9 cm; instrukcja	4				
4.	***Ładnie mówię głoskę „r”*** 3 ze stawy kolorowych obrazków, razem 64 sztuki; wym. 1 obrazka 9 x 9 cm; instrukcja	4				
5.	***Ładnie mówię głoski k, g, h*** 3 zestawy zdjęć, 70 obrazków	4				
6.	***Domino logopedyczne L–R*** 27 kartoników domino (8,2 x 4,8 cm)	4				
7.	***Domino logopedyczne J–R*** 27 kartoników domino (8,2 x 4,8 cm)	4				
8.	***Domino logopedyczne L–J*** 27 kar toników domino (8,2 x 4,8 cm)	4				
9.	***Kalambury*** Dwie drużyny podążają do mety, odgadując po drodze pokazane bądź narysowane hasła. ▪ plansza, 100 kart z poleceniami, 4 pionki, bloczek do rysowania, instrukcja gry.	2				
10.	***Domino – Ekologia*** ▪ 24 duże domina	1				
11.	***Quiz przyrodniczy*** Zagadki przyrodnicze w formie wierszyków. Pasjonująca rozgrywka na zasadach quizu. ·100 kart z zagadkami o zwierzętach i roślinach w formie wierszy, plansza do gry, cztery pionki , dwa okrągłe żetony.	1				
12.	***Warsztat mieszania kolorów – zestaw*** Zestaw umożliwia przeprowadzanie eksperymentów mieszania barw podstawowych. ▪ 4 probówki, 3 barwniki, 1 stojak, 3 miarki 100 ml, 1 miarka 200 ml, 1 pipeta, 1 łyżka, 1 koło barw ***Barwniki uzupełniające*** Barwniki uzupełniające do warsztatu mieszania kolorów VO1412. ▪ 3 barwniki: 25 g żółtego, 25 g czerwonego, 25 g niebieskiego	1				
13.	***Układ słoneczny*** Ruchomy model ukazujący Słońce i 9 planet w ruchu. Słońce jest podświetlane, a prezentacji towarzyszy nagranie w języku angielskim. Działa na baterie	1				
14.	***Sudoku*** Na planszy do gry znajduje się 9 rzędów, 9 kolumn i 9 bloków. Każdy rząd, każda kolumna i każdy blok składa się z 9 pól, które należy przykryć kartonikami z cyframi	3				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	od 1 do 9. ▪ 1 plansza, 81 kartoników (cyfry od 1 do 9), po 81 kartoników w kolorze czerwonym, zielonym, żółtym i niebieskim, książeczka z zadaniami, 1 klepsydra, instrukcja					
15.	***Gry z lusterkiem*** 2 plastikowe, bezpieczne lusterka z pod stawkami; 4 kostki ze wzorami; 24 karty ze wzorami; 2–4 graczy – seria czerwona, od 4 lat – seria niebieska, od 6 lat	 1 2				
16.	***Kocham Cię Polsko*** Plansza do gry, 90 kart, 28 żetonów, 4 kładki, 4 pionki, 4 podstawki do pionków, kostka, instrukcja, klepsydra, wiek graczy: 10 - 99, liczba graczy: 2- 20, wymiary: 37 x 25 x 6 cm	3				
17.	***Gra –Zgadnij kto to?*** 2 plansze, 2 arkusze z postaciami, 4 podpórki, od 6 lat	2				
18.	***ZOO– Matematyka na wesoło*** edu ROM Matematyka, ZOO – gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6–7 lat. ZAKRES ZAGADNIEŃ: · setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych; ▪ możliwość śledzenia postępów w nauce – rejestr wyników, tablica rekordzistów; ▪ zabawy ćwiczące spostrzegawczość; ▪ stopniowalny poziom trudności zadań; ▪ pomoc w formie dźwiękowej; ▪ wiele zabawnych animacji, ilustracji i narracji. ZAWARTOŚĆPROGRAMU: ▪ dodawanie i odejmowanie liczb naturalnych w zakresie 120; ▪ uzupełnianie i porządkowanie liczb 1100 w ciągu; ▪ porównywanie powierzchni pól figur geometrycznych; ▪ znajdywanie szczegółowych elementów na większej ilustracji; ▪ grupowanie elementów według wybranej kategorii; ▪ dodawanie liczb naturalnych z wykorzystaniem waluty; ▪ łącze nie figur przestrzennych z ich pod stawami.	5				
19.	***Matematyka na wesoło edu ROM Matematyka, Fabryka zabawek*** – gra edukacyjna dla dzieci w wieku 7–8 lat. ZAKRES ZAGADNIEŃ: ▪ setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych; ▪ możliwość śledzenia postępów w nauce – rejestr wyników, tablica rekordzistów; ▪ zabawy ćwiczące spostrzegawczość; ▪ stopniowalny poziom trudności zadań; ▪ pomoc w formie dźwiękowej; ▪ wiele zabawnych animacji, ilustracji i narracji. ZAWARTOŚĆ PROGRAMU: ▪ uzupełnianie ciągu liczb od 1 do 100; ▪ dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie liczb 1–100; ▪ działania wykorzystaniem waluty; ▪ porównywanie pól powierzchni figur; ▪ odczytywanie wskazań zegara ▪ obliczanie różnicy czasu na podstawie wskazań dwóch zegarów; ▪ obliczanie spadku lub wzrostu ceny; ▪ szacowanie wysokości i długości przedmiotów.	5				
20.	***Wesołe miasteczko – Matematyka na wesoło*** Użytkownik gry edukacyjnej, rozwiązując kolejne zadania matematyczne, uruchomi ponownie wesołe miasteczko. Zakres zagadnień · setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych; ▪ możliwość śledzenia postępów w nauce – rejestr wyników, tablica rekordzistów; ▪ zabawy ćwiczące spostrzegawczość; ▪ stopniowalny poziom trudności zadań; ▪ pomoc w formie dźwiękowej; ▪ wiele za barwnych animacji, ilustracji i narracji. Zawartość programu ▪ dodawanie i odejmowanie liczb w za kresie 1–30; ▪ porównywanie liczb i określanie liczebności zbiorów;	5				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	▪ mnożenie jako dodawanie jednakowych składników; ▪ liczby jedno i dwu cyfrowe; ▪ ciągi malejące i rosnące; ▪ rozkład liczby naturalnej na czynniki; ▪ obliczanie pola powierzchni figur prostych; ▪ ważenie i mierzenie przedmiotów.					
21.	***Domino zegarowe – Do południa*** ▪ 16 kartoników, wym. kartonika 7,2 x 3,1 cm	1				
22.	***Domino zegarowe – Po południu*** ▪ 16 kartoników, wym. kartonika 7,2 x 3,1 cm	1				
23.	***Ruchomy kalendarz*** Zestaw zawiera: tablicę magnetyczną (70 x 50cm), magnesy: kompatybilne elementy pogodowe (19), rodzaje zajęć/aktywności (18), kolejne dni miesiąca (31), liczby do układania bieżącego roku (10), fazy księżyca (8); strzałki do o znaczenia (2); ramki do oznaczania dni świątecznych w kalendarzu (2).	1				
24.	***Mozaika w drewnianym pudełku*** 40 drewnianych elementów w kształcie rombów i trójkątów, w 5 kolorach; książeczka z 48 wzorami o wzrastającym stopniu trudności.	8				
25.	***Pentomino*** Zestaw składa się geometrycznych płaskich figur geometrycznych o tej samej powierzchni, ale innym kształcie. Każda figura składa się z 5 identycznych małych kwadratów podstawowych. Układanka polega na łączeniu ze sobą figur, co najmniej jednym bokiem tak, aby powstał prostokąt. Można układać również prostokąty i kwadraty różnej wielkości, ale z luką w środku. ▪ 72 elementy; wykonane z tworzywa sztucznego	2				
26.	***Domino – Konstrukcje*** Układanki ćwiczące zdolność analizowania i myślenia obrazowego oparte na za sadzie domina. ▪ 2 komplety domina po 24 karty, łącznie 48 kart z grubego kartonu, wym. jednej karty: 10,5 x 5,5 cm	4				
27.	***Domino – Mozaiki*** Układanki ćwiczące zdolność analizowania i myślenia obrazowego o parte na zasadzie domina. 2 komplety domina po 24 karty, łącznie 48 kart z grubego kartonu, wym. jednej karty: 10,5 x 5,5 cm	4				
28.	***Liczę w pamięci*** dodawanie i odejmowanie od 12 do 100, format 16,8 x 23,5 cm	5 części				
29.	***Dreptuś Matematyk*** Zawarte w książeczkach zadania służą: ▪ utrwaleniu przeliczania i odczytywania liczb kolejno od 0 do 12, ▪ obliczaniu dowolnym sposobem sumy i różnicy dwóch liczb w zakresie 12, ▪ utrwaleniu symbolicznego zapisy działań matematycznych, ▪ porównywaniu liczb : mniejsza – większa, ▪ szukaniu właściwej liczby w ciągu liczb malejących i rosnących, ▪ zapoznaniu się z tematyką zbiorów, ▪ przyporządkowywaniu prostego dodawania i odejmowania odpowiednimi ilustracjom.	T.1 – 4 szt T.2 – 4 szt				
30.	***Ćwiczenia w orientacji 1*** Ćwiczenia w orientacji, położenie w przestrzeni i relacje między przedmiotami.	8				
31.	***Skoncentruj się.*** Trening oraz pomoc w rozwijaniu aktywności poznawczej, uwrażliwianiu spostrzegawczości poprzez wnikliwe obserwowanie kształtu, wielkości i położenia przestrzennego figur oraz różnicowania figury i tła. ▪ for mat 16,8 x 23,5 cm	T.1 – 4 szt T.2 – 4 szt				
32.	***Rusz głową 1*** Gry i zabawy logiczne zawarte w tej książeczce wpływają na rozwój sprawności intelektualnych, takich jak: spostrzeganie, koncentracja uwagi, zapamiętywanie, analiza i synteza wzrokowa. Format 16,8 x 23,5 cm	8				
33.	***Matematyka na wesoło 1*** Bogata gama ćwiczeń: działania z przekroczeniem progu dziesiątkowego, z jedną niewiadomą, dopełniania niepełnych dziesiątek. Dodawanie i odejmowanie w zakresie 12.	1				
34.	***Zestaw geometryczny*** Zestaw zawiera 10 kół z przyjemnego w dotyku tworzywa podzielonych na równe	8				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	części, reprezentujące ułamki:1/2, 1/3,1/4, 1/5, 1/6,1/8, 1/10, 1/12 oraz 1/24. Wszystkie elementy mają wytłoczoną wartość ułamka. Dwustronny geoplan posiada z jednej strony siatkę 11 x 11 kołeczków, a z drugiej okrąg z 24 kołeczków. Na okręgu widoczny jest zapis stopni oraz ułamków. Zestaw jest pomocą dydaktyczną łączącą naukę ułamków z geometrią. ·1geoplanowym.21x21cm; gumki; 10 kół o śr. 10 cm podzielonych na części					
35.	***Zegar i kalendarz*** 24 ćwiczenia. Uczą odczytywania godzin, kwadransów i minut na zegarze tradycyjnym i elektronicznym, zapoznają z nazwami miesięcy, uczą zapisywania dat, właściwego użycia terminów służących do określania czasu oraz stosowania numeracji rzymskiej I–XII, rozmieszczenia dni świątecznych w kalendarzu i posługiwania się nim. ▪ format 16,8 x 23,5 cm, 32 str.	7				
36.	***Mnożę i dzielę.*** 45 gier matematycznych. Gry rozwijają umiejętność mnożenia i dzielenia w zakresie 100, znajomość wielokrotności, spostrzeganie i pamięć wzrokową, orientację przestrzenną, koncentrację uwagi, odporność emocjonalną. ▪ 5 plansz do rozgrywania gier, 19 arkuszy z elementami gier do wycięcia,2 kostki, pionki, książkę z opisami aż 45gier	8				
37.	***Matematyczne rozgrywki*** Zestaw gier rozwijających podstawowe umiejętności matematyczne: rozpoznawanie liczb, przeliczanie obiektów, dodawanie i odejmowanie, porównywanie liczebności zbiorów, orientację przestrzenną, spostrzeganie i pamięć wzrokową. ▪ 6 plansz, 40kart matematycznych do gry, domino, żetony, 2 kostki i 4 pionki, książeczka z opisem aż 48 gier.	8				
38.	***Bingo*** Bingo – Dodawanie i odejmowanie do 20 Dwa zestawy kart i kartoników – jeden dotyczy dodawania, drugi odejmowania. 10 kart po 6 liczb; 60 dwustronnych kartoników z działaniami w postaci dwóch rodzajów zapisu (poziomego i pionowego)	1				
39.	***Bingo – Mnożenie i dzielenie do 20*** Dwa zestawy kart i kartoników – jeden dotyczy mnożenia, drugi dzielenia. 10 kart po 6 liczb; 30 dwustronnych kartoników z działaniami.	1				
40.	***Bingo – Dodawanie i odejmowanie do 100*** Dwa zestawy kart i kartoników – jeden dotyczy dodawania, drugi odejmowania. 10 kart po 6 liczb; 60 dwustronnych kartoników z działaniami w postaci dwóch rodzajów zapisu (poziomego i pionowego)	1				
41.	***Bingo – Mnożenie i dzielenie do 100*** Dwa zestawy kart i kartoników – jeden dotyczy mnożenia, drugi dzielenia. ▪ 10 kart po 6 liczb; 30 dwustronnych kartoników z działaniami.	1				
42.	***Figury porównawcze*** ▪ 48 elementów w kształtach, 3 kolorach, 2 rozmiarach i 2 grubościach; max. dł. boku 8 cm, grubość 6 mm; walizka o wym. 19 x 17 cm	8				
43.	***Piramida logopedyczna*** Piramida logopedyczna L-1 składa się z 30 zadań dostosowanych materiałem ćwiczeniowym do utrwalania liter: ś – ć – ź – dź. W zestawie znajduje się 25 trójkątów. Piramida L2 to ćwiczenia utrwalające głoski: p, b, d, t, w, f.	L1 – 6 szt L2 – 6 szt				
44.	***Gra planszowa Ślimak, Czterolistna koniczynka*** Pomoc zawierająca 2 gry. Gra logopedyczna „Ślimak" ćwiczy artykulację głosek ś, ź, ć, dź oraz słuchowe różnicowanie głosek dźwięcznych/bezdźwięcznych. Natomiast „Czterolistna koniczynka" służy do ćwiczeń poprawnej artykulacji głosek sz, ż, cz, dż oraz ich słuchowego różnicowania. Gra składa się z 72 obrazków z głoskami sz, ż, cz, dż. 16 pionków, kostka, dwustronna plansza (wym. 40 x 32,5 cm)	6				
45.	***Loteryjka z podmuchem*** Gra rozwijająca kontrolę nad oddechem. • Zestaw zawiera planszę z wymiennymi kartami (wym. 20 x 20 x 4,5 cm), • 4 dwustronne plansze lotto z obrazkami zwierząt (wym. 16 x16 cm) oraz 36 żetonów (o średnicy 3,5 cm), piłka. • gra od lat 3, dla 2-4 graczy	3				
46.	***Cmokaj, dmuchaj, parskaj, chuchaj*** Katarzyna Szłapa. Ćwiczenia oddechowe i artykulacyjne dla dzieci najmłodszych (4–7 lat). Książka zawiera zestaw zabaw kształtujących	6				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	prawidłowy tor oddechowy, pogłębiających oddech,usprawniających mięśnie języka, warg i pierścienia zwierającego gardło przedstawionych w atrakcyjnej dla dzieci formie. • format: A4 • plansza do gry					
47.	**Piórka** • wym. od 3 do 14 cm, • 20 g	3				
48.	***Loteryjki sylabowe*** Zawiera dwie serie loteryjek do układania dla dzieci rozpoczynających naukę. Ćwiczy wyodrębnianie sylab w wyrazie, czytanie sylab i całych wyrazów. Oprawa miękka, • szyta, folia, • format A4,• instrukcja, • 25 dwustronnych kart z zadaniami	6				
49.	***Zabawy usprawniające buzię i język dziecka*** M. Rocławska – Daniluk. Książka zawiera ćwiczenia usprawniające aparat mowy dziecka oraz wprowadzające dzieci w świat głosek w izolacji. Dodatkiem do tej książki jest lusterko foliowe. • format: 20 x 19 cm	6				
50.	***Mierzymy czas*** Elementy pozwalają na tworzenie sekwencji 25 codziennie wykonywanych czynności. Gra przybliża pojęcie czasu, metody jego mierzenia oraz funkcję zegara. 17 rysunków z podstawowymi wskazówkami pozwala na układanie na tablicy harmonogramu codziennych zajęć szkolnych i na tworzenie klasowego rozkładu zajęć. Zabawa zaznajamia z pojęciem czasu, jego następstw, trwania, odczytywania i rozumienia. W zestawie: panel (70 x 50 cm), 35 kartz obrazkami codziennie wykonywanych czynności, 15 kart z zajęciami odbywającymi się w szkole, 48 kart z godzinami (6,5 x 6,5 cm), żółte i pomarańczowe słonko, księżyc, 5 krajobrazów z różnym ustawieniem słońca i księżyca, 4 graficzne koła rysunków, 3 wskazówki, woreczek z samoprzylepnymi magnesami, 4 woreczki z kartami.	3				
51.	***Gdzie jest żabka?*** Loteryjka obrazkowa. Gra ćwiczy spostrzegawczość, szczególnie analizę wzrokową. Ilość graczy od 1 – 4. Od 3 do 7 lat. • 6 obrazków przedstawiających miejsca i sytuacje, które dzieci bardzo lubią	3				
52.	***Bocian Klemens Kle-Kle*** Puzzle logopedyczne przeznaczone dla dzieci przedszkolnych, rozpoczynających naukę w szkole i starszych. Służy do ćwiczeń słuchowych w przyporządkowywaniu zwierzętom i rzeczom wydawanych przez nie odgłosów, zapisanych w formie fonetycznej. Służy także jako materiał językowy do utrwalania właściwej wymowy głosek: j, ł, ch, n, m; poprawnego czytania, pisania oraz dzielenia wyrazów na sylaby	3				
53.	***Szpulki drewniane kolorowe*** • 50 szt. • wym. od 1 cm do 3,5 cm dł. , rożne kolory	5				
54.	***Guziki matematyczne*** Zestaw guzików w 5 kolorach, do zabaw manipulacyjnych oraz do sortowania (wg koloru, liczby dziurek) i do tworzenia logicznych ciągów, 110 szt. o śr. 4 cm , 6 sznureczków	3				
55.	***Małe drewniane korale*** • 108 szt. w 6 kolorach i 3 kształtach, wym. 22 mm • 2 sznurówki o dł. 1 m	10				
56.	***Duże drewniane korale*** • 36 szt. w 4 kolorach • 3 kształty o wym. 33 mm • 2 sznurówki o dł. 90 cm	10				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

CZĘŚĆ (zadanie) 4

Zakup wraz z dostawą materiałów dydaktycznych i naukowych do Szkoły Podstawowej w Słosinku

1.Za cenę ryczałtową w kwocie brutto.....PLN (wraz z podatkiem VAT),
(słownie .....),
w tym:
a) cena netto .....PLN, (słownie .....),
b) podatek VAT .....PLN, (słownie .....),
wg obowiązującej stawki w wysokości .....%
obejmującą:

Lp.	Nazwa	Ilość [szt.]	Cena jedn. netto	Wartość netto (3x4)	VAT (w zł)	Cena brutto ogółem (5+6)
1	2	3	4	5	6	7
1.	„Bajki – słuchaj i układaj obrazki” 6 pięcioelementowych historyjek obrazkowych wykonanych z grubej tektury , prezentujących znane dzieciom bajki. Karty o wymiarach 11,2 x 7,8 Do zestawu dołączona jest płyta CD z treścią bajek	1 komp.				
2.	CD i plansze do rozwijania słuchu fonematycznego. 12 plansz o wymiarach 13,2 x 20,4 cm, 120 kartoników z tektury przedstawiające przedmioty, zwierzęta, urządzenia , odgłosy przyrody z otoczenia dziecka. Do zestawu dołączona jest płyta CD z dźwiękami odpowiadającymi planszom.	5 komp.				
3.	Zagadki obrazkowo-dźwiękowe do rozwijania słuchu fonematycznego • format: A4 • oprawa: teczka • zeszyt A5, 8 str. • plansze: 20 dwustronnie kolorowych kart • płyta CD • plastikowe kieszonki.	2 komp.				
4.	Łamigłówki słowne Drewniane kostki z literami 145 szt. Wymiary:1,1x1,1 Podstawa o wymiarach 18x18	5 kompletów				
5.	Sylaby w dominie Gra dydaktyczna. Zawartość pudełka: 56 kostek domina(plastikowych), klepsydra, woreczek płócienny, 16 żetonów, karta wyrazów, instrukcja	2 komp.				
6.	Domino wyrazowe dwusylabowe Zestaw sylab do tworzenia prostych słów, 34 kartoniki tekturowe o wym. 4 x 8	2 komp.				
7.	Komplet 10 plansz w 3 linie (tło czarne, linie białe), do ćwiczeń grafomotorycznych z wykorzystaniem białego pisaka. Pomoc do wielokrotnego wykorzystania. • wym. 20,5 x 24,5 cm	1 komp.				
8.	Białe ołówki (kredki akwarelowe) do pisania na tabliczkach	1 komp.				
9.	„Uczę się literek” cz. I Nauka pisania liter . Książeczka drukowana na zmywalnym papierze. Format 16,5 x 23,5 cm.	9 Szt.				
10.	Karty gramatyczne do rozpoznawania części mowy. (rzeczowniki) Pomoc składa się z 5 plansz A4, 30 kartoników z obrazkami (6 x 6 cm) oraz 5 kart pracy A4 do kserowania.	5 komp.				
11.	„Już czytam” – układanka - gra (dla 1-4 graczy w wieku 4-8 lat) Gra składa się z 12. podzielonych na części obrazków. Każdy z 4. elementów obrazka na dole ma literkę. Zawierająca 12 portretów zwierząt. Wymiary obrazka po ułożeniu 9 x 9,5 cm	5 szt.				
12.	Domino sylabowe Komplet 36 dwustronnych tafelków zawiera 144 sylaby. **Zawartość:** ➢ 36 dwustronnych tafelków ze sztywnego kartonu ➢ wymiary: 2,2 x 8 cm	5 szt.				
13.	Książka : „Ryzyko dysleksji – problem i diagnozowanie” Autor: Marta Bogdanowicz, Format B6 , 144 str.	1 szt.				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

14.	Książka: „Dyslektyczne ucho – zbiór ćwiczeń stymulujących rozwój percepcji słuchowej”. Autor: Elżbieta Szymankiewicz W skład publikacji wchodzi : zeszyt dla ucznia - 44 str., książka dla nauczyciela – 76 str.	1 szt.				
15.	Książka: „ Bajki dla dyslektyków” – Autor: Kamila Waleszkiewicz Format B 6 , 40 str.	1 szt.				
16.	„Dotykowa loteryjka” 24 drewniane elementy do rozpoznawania przez dotyk. Wymiary kartonowych szablonów: 8 x 8 cm Wymiary elementów : 4,5 x 6,5 x 0,9 cm Woreczek	1 szt.				
17.	**Zabawy z buzią** Zestaw ćwiczeń ust, twarzy i języka koniecznych podczas żmudnych ćwiczeń logopedycznych zaprezentowanych w postaci gry kartami. Kolorowe obramowanie kart rozszerza wachlarz wariantów zabawy. - 28 kart (wym. 10x10cm) - instrukcja	1 szt.				
18.	Mata z zegarem Mata pozwala na kinestetyczne utrwalanie odczytywania i zapisywania czasu, a także wyliczania jego upływu. Zawartość: -mata winylowa o boku 137 cm -2 dmuchane kostki o boku 12,7 cm (godzinowa i minutowa) -20 poleceń -instrukcja	1 komp.				
19.	Kwadraty do płotka Plastikowe kwadraty do wsuwania między szczeliny drewnianego płotka. 150 plastikowych elementów o wym. 3,5 x 3,5	1 komp.				
20.	Taśma miarowa Taśma miarowa zwijana, dwustronna. Z jednej strony centymetry i milimetry a po drugiej cale. Długość taśmy 20 m.	1 szt.				
21.	Waga szkolna Metalowa waga z płaskimi szalkami.	1 szt				
22.	Zestaw odważników w pudełku Zestaw 10 odważników 2x 1 g, 2 x 2g, 2 x 5 g, 2 x 10g ,1 x 20g, 1 x 50g	1 szt				
23.	Zestaw odważników w pudełku Zestaw 4 odważników: 1 x 500g, 2 x 200g, 1 x 100g	1 szt				
24.	Poczta – gra edukacyjna Akcesoria papierowo-tekturowe do zabawy w pocztę . Zawartość pudełka: telefon, pieczątka i etui z tuszem, okienko, kartki pocztowe, koperty, monety i banknoty, druczki pocztowe, znaczki, naklejki pocztowe, paczka, opis do gry.	2 szt.				
25.	Skaczące czapeczki – gra Gra zręcznościowa w skład której wchodzą : plansza o wymiarach 24 x 24cm (tekturowa), 12 pionków i 4 wyrzutnie (plastik)	5 szt.				
26.	Bierki Gra zręcznościowa , 36 elementów z tworzywa , dł. 17 cm	5 szt.				
27.	Małe zegary edukacyjne – Wykonane z tworzywa z możliwością wielokrotnego zmazywania	5 szt.				
28.	Kostki do gry cyfry – Wykonane z tworzywa sztucznego. Bok kostki 1,8cm	2 kom.				
29.	Kostki do gry - symbole matematyczne Wykonane z tworzywa sztucznego. Bok kostki 1,8cm	2 kom.				
30.	Książka: Aby polubić matematykę – zestaw ćwiczeń terapeutycznych. Książka (format a4) zawiera opisy zadań, karty do ćwiczeń zawierające układanki, ilustracje i graficzne przedstawienia działań. Autor: Alicja Małasiewicz	9 szt.				
31.	Woreczki – niespodzianka. Drewniana (sklejka) półeczka z pięcioma woreczkami z materiału w różnych kolorach. Wymiar półki 80x16 cm, wymiar woreczków długość 20 cm , średnica 8 cm	1 szt.				
32.	Bingo dodawanie i odejmowanie do 100 - gra dydaktyczna Dwa zestawy kart i kartoników - jeden dotyczy dodawania, drugi odejmowania 10 kart po 6 liczb, 60 dwustronnych kartoników z działaniami w postaci dwóch rodzaju zapisu (poziomego i pionowego).	1 szt.				
33.	Bingo – mnożenie i dzielenie do 100 - gra dydaktyczna W przystępny, zabawowy sposób przyswajana jest zasada czterech działań: dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia. Dwa zestawy kart i kartoników - jeden dotyczy	1 szt.				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	mnożenia, drugi dzielenia. - 10 kart po 6 liczb - 30 dwustronnych kartoników z działaniami.					
34.	Układanki rozwijające logiczne myślenie. Tablica o wymiarach 28,5x37 cm + 24 szt. Tabliczek o wymiarach 4,5x6,5 1.Układanka – owoce 2. Układanka – rzeczy 3. Układanka – geometryczne kształty 4. Układanka – geometryczne kształty 1 5. Układanka - rozmiary	5 szt				
35.	eduROM „Fabryka zabawek - Matematyka na wesoło” ARYTMETYKA ,FIGURY GEOMETRYCZNE ,MIERZENIE I OBLICZENIA PIENIĘŻNE , STOSUNKI PRZESTRZENNE GŁÓWNE CECHY PROGRAMU: • setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych; • możliwość śledzenia postępów w nauce: o rejestr wyników, o tablica rekordzistów; • zabawy ćwiczące spostrzegawczość; • stopniowalny poziom trudności zadań; • pomoc w formie dźwiękowej; • wiele zabawnych animacji, ilustracji i narracji. ZAWARTOŚĆ PROGRAMU: • uzupełnianie ciągu liczb od 1 do 100; grafy; • dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie liczb 1 - 100; • działania z wykorzystaniem waluty; • porównywanie pól powierzchni figur; • odczytywanie wskazań zegara; • obliczanie różnicy czasu na podstawie wskazań dwóch zegarów; • obliczanie spadku lub wzrostu ceny; • szacowanie wysokości i długości przedmiotów; • grupowanie zdjęć przedmiotu sfotografowanego z różnych stron.	1 szt.				
36.	eduROM „Niezwykłe wakacje - Matematyka na wesoło” Zawartość programu: dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie liczb w zakresie 1 - 10 000 stosowanie własności działań arytmetycznych • działania na ułamkach • obliczenia z użyciem waluty • odczytywanie wskazań zegara • przedstawianie działań na grafach • figury przestrzenne i ich własności • szacowanie objętości brył • mierzenie długości i wyznaczanie pojemności zapisywanie algorytmów działań pisemnych Główne cechy programu: setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych zabawy ćwiczące spostrzegawczość stopniowalny poziom trudności zadań możliwość śledzenia postępów w nauce: rejestr wyników tablica rekordzistów wiele zabawnych animacji, ilustracji i narracji pomoc w formie dźwiękowej Wymagania techniczne: System operacyjny Windows XP/Vista/7 Procesor Pentium II lub nowszy Pamięć RAM: 128 MB lub więcej 80 MB wolnego miejsca na dysku;	1 szt.				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	Karta grafiki pracująca z rozdzielczością 800x600 z tysiącami kolorów Napęd CD/DVD ROM Karta dźwiękowa 16-bitowa Mysz					
37.	eduROM „Zoo - Matematyka na wesoło” MINIMALNE WYMAGANIA TECHNICZNE: • MS Windows XP/Vista/Windows 7 • Internet Explorer 6.0 lub wyższy • zalecane: procesor klasy Pentium IV 2,4 GHz oraz 512 MB RAM • karta dźwiękowa z wejściem liniowym z podłączonymi głośnikami lub słuchawkami (w laptopach - karta dźwiękowa PCMCIA z wejściem liniowym) • karta graficzna (minimalna rozdzielczość 800x600) z tysiącami kolorów • mikrofon dołączony do zestawu Logopedia • port USB • mysz lub inne urządzenie wskazujące • napęd DVD-ROM • ilość zajmowanej przestrzeni na twardym dysku uzależniona jest od wariantu sprzedaży.	1 szt.				
38.	Mata matematyczna- mata podłogowa do nauki dodawania i odejmowania zakresie 12. Mata winylowa o wymiarach 122 x 152 cm 2 kostki piankowe z liczbami, 1 kostka piankowa ze znakami 28 kartonowych żetonów	1 szt				
39.	eduROM „Wesołe miasteczko - Matematyka na wesoło” Zawartość programu: Dodawanie i odejmowanie liczb w zakresie 1-30 Porównywanie liczb i określanie liczebności zbiorów Mnożenie jako dodawanie jednakowych składników Liczby jedno i dwu cyfrowe, ciągi mlejace i rosnące Rozkład liczby naturalnej na czynniki Obliczanie pola powierzchni figur prostych Ważenie i mierzenie przedmiotów **Wymagania techniczne:** System operacyjny Windows XP/Vista/7 Procesor Pentium II lub nowszy Pamięć RAM: 128 MB lub więcej 80 MB wolnego miejsca na dysku; Karta grafiki pracująca z rozdzielczością 800x600 z tysiącami kolorów Napęd CD/DVD ROM Karta dźwiękowa 16-bitowa Mysz	1 szt.				
40.	Zestaw matematyczny z kartami zadań. W skład zastawu wchodzą: 716 liczmanów (kolorowe żetony, spinacze, kształty, owoce, pojazdy, dinozaury, owady, pionki), 12 dwustronnych kart o wym. 28 x 21,5 cm, 3 ruletki, kostka z cyframi, 6 miseczek do sortowania.	1 szt.				
41.	Zestaw konstrukcyjny Zestaw manipulacyjny do zabaw konstrukcyjnych i do nauki geometrii. 80 kolorowych kulek o śr. 16 mm - każda kulka posiada 26 otworów - 250 słomek o dł. 16–75 mm	1 szt.				
42.	Model Ziemi. Dmuchana piłka z zaznaczonymi kontynentami, po której można pisać i rysować. Średnica: 69 cm	1 szt.				
43.	Mapa Polski – województwa. Układanka wykonana ze sklejki 16 elementów z uchwytami 29x29x1 cm	4 szt.				
44.	Poznajemy miasta Polski. 20 plansz A3, książeczka z legendami i rysunkami do pokolorowania. Zawiera zdjęcia i uproszczone rysunki oraz herby miast	3 kom.				
45.	Menzurki cylindry. Wykonane z plastiku, pojemności 10, 25, 50, 100, 250, 500, 1000mm. Każda menzurka posiada „dzióbek” ułatwiający wylewanie z niej odmierzonej cieczy.	7 szt.				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

46.	Mikroskop z 57 elementami. Mikroskop zawiera szkło powiększające 3 i 7 razy, identyfikator naukowca, dwa gotowe preparaty, 10 czystych preparatów, 12 etykiet, 12 szkiełek nakładowych, 2 fiolki itp.	2szt.				
47.	Podziemny odkrywca. Małe laboratorium (drewno, szkło) do obserwacji podziemnej części rośliny, wymiary:40x18x6 cm	1 szt.				
48.	Mapa Polski- układanka umieszczona w drewnianej podstawie, powierzchnia Polski podzielona na 5 części, wymiary 40x40	4 szt.				
49.	Segregacja i recykling. Gra edukacyjna 5 kolorowych plastikowych pojemników + 35 zdjęć przedstawiających odpady + jeden arkusz naklejek wymiary 6x6	1 szt.				
50.	Układ słoneczny. Zestaw w formie dmuchanych piłek w odpowiednich kolorach.	1 szt.				
51.	Model Ziemi. Wykonany z elastycznej masy z widocznymi kontynentami z możliwością otwarcia. Faktura piłki wypukła średnica 15 cm	1 szt.				
52.	Lornetka Ośmiokrotne powiększenie , otwór o średnicy 40 mm umożliwia obserwacje natury także podczas zmierzchu. Duże pole widzenia. Pasek zdejmowany. Z torbą. Wymiary: 180 x 99 x 145 mmm, waga ; 740 g	2 szt.				
53.	Mały Ekolog- gra planszowa Ilość graczy: 2 - 4. • plansza do gry, • 4 postacie, • 1 kostka do gry, • instrukcja.	1 szt.				
54.	Nasze domy – gra edukacyjna Utrwalanie nazw wyposażenia domu. Gruby, lakierowany karton. - 4 plansze domów A-4 21 x 29,7cm w przekroju z wyświetlonymi elementami - 56 żetonów o wym. 4 x 4cm, po jednej stronie uzupełnienie obrazka, a po drugiej - nazwa w j. angielskim.	1 szt.				
55.	Puzzle: (o rozmaitej tematyce dla chłopców i dziewcząt) Układanki z tektury. Ilość szt. 3 x 60 elementów 3 x 100 elementów 4 x 160 elementów	10 szt.				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

CZĘŚĆ (zadanie) 5

Zakup wraz z dostawą materiałów dydaktycznych i naukowych do Szkoły Podstawowej w Piaszczynie

1. Za cenę ryczałtową w kwocie brutto.....PLN (wraz z podatkiem VAT),
(słownie .....),
w tym:
a) cena netto .....PLN, (słownie .....),
b) podatek VAT .....PLN, (słownie .....),
wg obowiązującej stawki w wysokości .....%

obejmującą:

Lp.	Nazwa	Ilość [szt.]	Cena jedn. netto	Wartość netto (3x4)	VAT (w zł)	Cena brutto ogółem (5+6)
1	2	3	4	5	6	7
1.	**Obrazkowa matematyka - liczmany, cyfry, znaki magnetyczne** Zawartość: 140 liczmanów (14 wzorów po 10 sztuk każdy: jabłka, gruszki, babany, krowy, konie, psy, koty, balony, samochody, rowery, statki, samoloty, dziewczynki i chłopcy) - 42 tafelki z liczbami 0-20 (po 2 sztuki) - 14 tafelków ze znakami: +, -, x, :, =, <, > (po 2 sztuki) - wymiar tafelków 5,3 x 5,3 cm - wymiar obrazków ok. 13 cm - elementy wykonane z laminowanego PCV podklejonego folią magnetyczną	1 kom.				
2.	**Mikroskop** Dwie głowice okularowe Regulowana odległość okulara, wbudowana lampka LED podświetla oglądany okaz. Powiększenie mikroskopu 20-krotne.	1 szt.				
3.	**Mikroskop komputerowy** Podręczny, mały mikroskop , możliwość podłączenia do komputera.	1 szt.				
4.	**Na polu, w lesie, na łące (pomoc dydaktyczna)** Pomoc dydaktyczna "Na polu, w lesie i na łące" przeznaczona jest do kształcenia zintegrowanego na poziomie klas I-III z przewagą treści o charakterze środowiskowo - ekologicznym.	1 zest.				
5.	**Nad ziemią i pod ziemią (układanka)** Zawartość: - 30 par drewnianych obrazków o wymiarze 5 x 5 x 0,6 cm, - umieszczone w drewnianym pudełku z przeźroczystą pokrywką o wymiarze 27 x 22 x 4,5 cm - szczegółowa instrukcja	1 kom.				
6.	**Preparaty mikroskopowe - 50 sztuk** Zestaw 50 sztuk wysokiej jakości preparatów biologicznych opisanych i zapakowanych w lakierowane, drewniane pudełko. Zestaw zawiera zarówno tkanki roślinne, jak i zwierzęce.	1 kom.				
7.	**Chrońmy nasze środowisko (7 plansz)** Zawartość: 7 plansz - 32 karty B3 - 63 elementy ruchome - poradnik metodyczny Tematy plansz: 1. Wybrane rośliny chronione spotykane w lasach Polski, 2. Wybrane rośliny chronione spotykane na łąkach Polski, 3. Wybrane rośliny chronione obszarów górskich, 4. Powietrze - zanieczyszczenie, 5. Woda środowiskiem życia organizmów, 6. Lasy - bogactwo naturalne Ziemi, 7. Łąka - Znaczenie dla człowieka i środowiska.	1 zest.				
8.	**Zegar i zajęcia - tablica magnetyczna** W zestawie kartoniki z ilustracjami czynności charakterystycznych dla różnych pór dnia. Wszystkie elementy z grubego kartonu do podklejenia magnesami. **Zawartość:** ➢ tablica metalowa 50 x 70 cm ➢ 134 kartoniki (6,5 x 6,5 cm) przedstawiające: zajęcia, sytuacje szkolne, tarcze	1 kom.				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	zegarowe, 2 słońca i 1 księżyc, 5 obrazków krajobrazu z ruchem słońca, liczby 1-24 do ułożenia tarczy zegarowej, 4 okręgi z ćwiartkami ➢ 3 wskazówki ➢ magnesy ➢ instrukcja					
9.	**Kalendarz roczny magnetyczny** **Zawartość:** ➢ metalowa plansza 50 x 70 cm ➢ 4 ilustracje pór roku ➢ 16 kart pogody ➢ strzałki ➢ 31 kart z liczbami 1-31 ➢ 17 kart (do ułożenia roku) ➢ 10 obrazków zajęć szkolnych ➢ magnesy ➢ instrukcja	1 zest.				
10.	**Globus z kontynentami - piłka 69 cm** Nadmuchiwany, posiada kontury wszystkich kontynentów. Suchościeralnym mazakiem można nanieść na piłkę kontury i nazwy państw lub dowolnych miejsc geograficznych (rzeki, góry). Średnica 69 cm	3 szt.				
11.	**Mapa Polski dla najmłodszych** Mapa przedstawia: - nazwy krajów, z którymi graniczy Polska - krainy geograficzne z ilustracjami gór, wyżyn, nizin i pojezierzy - morze, największe rzeki, jeziora, kanały - miasta wojewódzkie, znane i charakterystyczne obiekty architektury - inne znane i ważne historyczne miejscowości - puszcze naszego kraju i tereny mocno zalesione - wybrane, dziko żyjące i będące pod ochroną zwierzęta. Zawartość: 1 ilustrowana mapa B1 (po rozłożeniu) - 2 komplety herbów 49 byłych miast wojewódzkich - plansze oprawione w listwy metalowe - elementy ruchome zaopatrzone są w rzepy	1 szt.				
12.	**Układ Słoneczny - zestaw do nadmuchiwania** **Zastosowanie:** ➢ poznanie planet Układu Słonecznego, ich wzajemnego ułożenia i właściwości ➢ zabawy ruchowe i inscenizacje ➢ dekoracja tematyczna **Zawartość:** ➢ Słońce - średnica 91,4 cm ➢ Merkury - średnica 25,4 cm ➢ Wenus - średnica 30,5 cm ➢ Ziemia - średnica 30,5 cm / księżyc ziemski - średnica 20,3 cm ➢ Mars - średnica 25,4 cm ➢ Jowisz - średnica 55,9 cm ➢ Saturn - średnica 45,7 cm (z dołączonymi pierścieniami) ➢ Uran - średnica 35,6 cm ➢ Neptun - średnica 35,6 cm ➢ Pluton - średnica 20,3 cm (wciąż ujęty w zestawie) ➢ dodatkowo: pompka nożna i zestaw naprawczy ➢ całość umieszczona w trwałym, kartonowym pudełku	1 zest.				
13.	**Cykle rozwoju żaby - modele dmuchane** **Zawartość:** ➢ 4 elementy ➢ wymiary: 43,5 x 63,5 cm ➢ zestaw naprawczy	2 szt.				
14.	**Laboratorium badawcze** Zawartość: pojemnik z tworzywa odpornego na pęknięcia - wym. 36 x 23 x 20,5 cm - pojemnik posiada wentylowaną pokrywę - para rękawic gumowych z wkręcanymi obręczami	2 kom.				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

15.	**Kolorowe działania - gra liczbowa** Zastosowanie: ➢ przeliczanie ➢ poznanie i utrwalanie zapisu liczb i znaków arytmetycznych ➢ dodawanie i odejmowanie na konkretach Zawartość: ➢ 216 drewnianych krążków w 6 kolorach ➢ tafelki z białego, grubego tworzywa z dwustronnym nadrukiem ➢ drewniane pudełko z przegródkami i przykrywką, o wymiarach 34 x 20 x 6 cm	1 kom.				
16.	**Kropki matematyczne - gra ruchowa** Zawartość: ➢ mata z wytrzymałego winylu o wymiarze 122 x 152 cm ➢ 2 duże kostki sześcienne z nadrukowanymi liczbami od 1 do 6 ➢ 1 duża kostka sześcienna z nadrukowanymi znakami "+" i "-" ➢ kostki mają bok długości 12,7 cm i wykonane są z estetycznej pianki ➢ 28 kartonowych żetonów ➢ całość umieszczona w trwałym kartonowym pudełku	1 kom.				
17.	**Dzielne skoczki - gra w dzielenie do 100** Gra dla 2 - 4 graczy. **Zawartość:** ➢ 1 plansza (54 x 37 cm) ➢ 4 pionki podstawowe ➢ 30 skoczków w 4 kolorach ➢ 1 dwunastoboczna kostka ➢ kontrolna tabliczka działań na mnożenie do 100 ➢ instrukcja	1 kom.				
18.	**Klasowe bingo – mnożenie** Od 7 lat Liczba graczy: 3-40 Zawartość: 40 plansz bingo (wym. 19 x 23 cm) - 1 plakat z tabliczką mnożenia 1-12 (wym. 30 x 45 cm) - 200 kartoników do wyczytywania działań - 720 papierowych żetonów – instrukcja.	1 kom.				
19.	**Krzyżówka matematyczna – gra** Duża plansza umożliwia jednoczesną grę 2-8 osobom. Zawartość: ➢ duża plansza (63 x 63 cm) ➢ 80 tafelków liczbowych ➢ 84 tafelki z symbolami (+, -, x, :, >, <, =) ➢ 4 tafelki Joker ➢ 27 kart punktowych ➢ instrukcja	1 kom.				
20.	**Liczydło 10-rzędowe – demonstracyjne** wymiar liczydła 50 x 41 c	1 szt.				
21.	**MateMecz - interaktywny kalkulator** Zastosowanie: ➢ rozwiązywanie zadań na dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie w zakresie 100 ➢ stopniowanie trudności i możliwość natychmiastowej kontroli poprawności odpowiedzi Zawartość: ➢ elektroniczny kalkulator o wymiarze 35 x 19 cm ➢ wyświetlacz o wymiarze 7 x 3,5 cm oraz duże klawisze o średnicy 4 cm ➢ regulator poziomu głośności ➢ młoteczek o długości 22 cm z miękką okrągłą główką wykonane z trwałego, estetycznego tworzywa ➢ działa na baterie	1 szt.				
22.	**Rzuć i oblicz - zabawa ruchowa** **Zawartość:** ➢ makatka o zmiennych planszach (50 x 45 cm) ➢ 10 woreczków z grochem (śr. 6 cm)	1 kom.				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	➢ instrukcja					
23.	**Siedem w rzędzie - gra matematyczna** Gra dla 2-4 graczy lub jako zajęcie indywidualne. **Zawartość:** ➢ plansza liczbowa z MDF (37x37 cm; grub. 0,5 cm) ➢ 3 kostki ➢ 160 żetonów w 4 kolorach (śr. 2,5 cm) ➢ woreczek bawełniany na drobne elementy ➢ instrukcja	1 kom.				
24.	**Wir mnożenia - gra w mnożenie do 100** Gra przeznaczona jest dla 2 - 4 graczy. **Zawartość:** ➢ 1 plansza (54 x 37 cm) ➢ 4 pionki ➢ 1 kostka z kolorami ➢ kontrolna tabliczka działań na mnożenie do 100 ➢ **instrukcja**	1 kom.				
25.	**Abaco - tabliczka mnożenia** Liczydło kulkowe zawiera wszystkie działania na mnożenie liczb w zakresie 100, wymiary: 22 x 22 x 2 cm	2 kom.				
26.	**Bryły ułamkowe magnetyczne - 20 elementów** **Zawartość:** ➢ 8 brył magnetycznych: 4 kule o średnicy 7,6 cm i 4 sześciany o boku 7,6 cm ➢ pudełko i podstawa do przechowywania	1 kom.				
27.	**Waga ze zbiornikami 1,0 litrowymi i 25 odważnikami** Wwaga umożliwia ważenie materiałów sypkich, płynnych lub stałych do 1 litra. Wyposażona w dwa przezroczyste zbiorniczki. Zbiorniczki można zdejmować. **Zawartość:** ➢ waga ➢ 11 odważników metalowych (2x1g, 2x2 g, 2x5 g, 2x10 g, 2x20 g, 1x50 g) ➢ 14 odważników z tworzywa (8x5 g, 4x10 g, 2x20 g)	2 szt.				
28.	**Zegar do mierzenia upływu czasu: wymiary: 38,1 x 39,4 cm**	2 szt.				
29.	**Liczydło do obliczeń pieniężnych i dziesiętnych**	1 szt.				
30.	**Alfabet ruchomy - duże litery, polska czcionka (L18.P)** **Zastosowanie:** ➢ nauka samogłosek ➢ nauka spółgłosek ➢ nauka ,,pisania"poprzez układanie z liter różnych wyrazów **Zawartość:** ➢ dwa drewniane pudełka z przegródkami i pokrywą ➢ samogłoski oraz litery n,z,s,c po 10 sztuk ➢ pozostałe spółgłoski po 5 sztuk	1 kom.				
31.	**Alfabet ruchomy - małe litery, polska czcionka (L17.P)** Kolorystyka: samogłoski w kolorze czerwonym, spółgłoski- w niebieskim **Zastosowanie:** ➢ nauka samogłosek ➢ nauka spółgłosek ➢ nauka ,,pisania' 'poprzez układanie z liter różnych wyrazów **Zawartość:** ➢ drewniane pudełko z przegródkami i pokrywą ➢ samogłoski oraz litery n,z,s,c po 10 sztuk ➢ pozostałe spółgłoski po 5 sztuk	1 kom.				
32.	**Kropki alfabetyczne - gra ruchowa** Zawartość: ➢ mata z winylu 137 x 137 cm ➢ 5 kostek obrazkowych do nadmuchania ➢ 28 krążków kartonowych ➢ instrukcja	1 kom.				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

33.	**Akcesoria do małej piaskownicy** **Zastosowanie:** rozszerzenie możliwości pracy z małą piaskownicą **Zawartość:** ➢ listwa wyrównująca o gumowanej końcówce ➢ 2 listwy z wzorkiem ➢ piłeczka z wypustkami o średnicy 6 cm ➢ 2 pędzle płaskie: szerokość włosia 0,5 cm i 1 cm ➢ wszystkie listwy wykonane z litego drewna o szerokości 11 cm	2 kom.				
34.	**Mała piaskownica** **Zastosowanie:** ➢ rozwijanie swobodnej twórczości ➢ nauka kreślenia liter w metodzie Montessori i Metodzie Dobrego Startu ➢ usprawnianie motoryki i koordynacji rąk ➢ ćwiczenie rysowania oburącz ➢ wyciszenie i koncentracja **Zawartość:** ➢ rama piaskownicy o wymiarze 37 x 27 cm i wysokości 5 cm, wykonana z litego drewna bukowego ➢ dno piaskownicy wykonane z wymiennej, przeźroczystej pleksi ➢ na bokach ramy zamontowane praktyczne uchwyty do przenoszenia ➢ 0,4 kg piasku kwarcowego, 1 listwa wyrównująca	1 szt.				
35.	**Piasek do piaskownicy – jasny** **Zastosowanie:** ➢ twórcza zabawa z piaskiem ➢ nauka kreślenia liter i cyfr **Zawartość:** ➢ 1 kg piasku jasnego ➢ opakowanie: worek foliowy	2 szt.				
36.	**Szablony grafomotoryczne - 27 ramki i 27 wkładów** **Zawartość:** ➢ 27 ramek i 27 wkładów (po 9 kompletów w każdej z 3 serii) ➢ wymiar 9 x 9 cm	4 zest.				
37.	**Klocki Logo** Do zabawy i nauki wymowy, czytania, ortografii i matematyki. **Zastosowanie:** ➢ nauka ortografii ➢ nauka wymowy ➢ czytanie ➢ zabawa **Zawartość:** ➢ 150 klocków ➢ pudełko	1 kom.				
38.	**Zeszyt do początkowej nauki pisania** Zeszyt jest przeznaczony do nauki pisania dla dzieci praworęcznych i leworęcznych. Obszerny zbiór ćwiczeń.	10 szt.				
39.	**Ortograf i gramatyka dla smyka** Komplet czterech gier dla dzieci klas I-III z instrukcją: 1) przygody z przymiotnikiem: w czasie poruszania się po planszy dzieci podają przymiotniki do przedmiotów na obrazkach 2) literkowe przygody z rzeczownikiem: w zależności od rodzaju pola na planszy dzieci podają rzeczowniki zaczynające, kończące lub zawierające określoną literę 3) ortograficzny rajd: dzieci odpytywane są przez kolegów z pisowni wyrazów (wg załączonego spis) 4) szyfrogra: dzieci układają wyrazy z podanych liter Zawartość: 2 dwustronne plansze (31 x 1 cm) - 36 kartoników z przedmiotami (5 x 7 cm) - 4 spisy wyrazów - 48 krążków z literami (śr. 2,5 cm) - instrukcja	2 kom.				
40.	**Schatti - pierwsza nakładanka cieni** **Zawartość:** ➢ 3 klocki o różnych kształtach	1 kom.				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	➢ 1 trzpień ➢ 1 podstawa do układania (17,5 x 17,5 cm) ➢ zeszyt z 12 zadaniami (karty laminowane)					
41.	**Klocki logiczne 60 figur – demonstracyjne** **Zawartość:** ➢ 69 klocków w 5 kształtach ➢ duże figury: kwadrat o boku 9,8 cm, koło o śr. 10,6 cm, trójkąt o boku 14,6 cm, prostokąt 15,3 x 6,3 cm, sześciokąt o boku 6,2 cm ➢ mocne pudełko z tworzywa (pokrywa z szablonem figur)	1 kom.				
42.	**Tablica 2x3 ALU - biała magnetyczna - 120 x 90 cm** Tablica biała z powierzchnią magnetyczną i suchościeralną. Rama z profilu aluminiowego ALU23 anodowana na kolor srebrny i wykończona szarymi narożnikami z tworzywa. Montaż tablicy odbywa się w narożnikach tablicy, można zawiesić ją w pionie lub w poziomie. W komplecie półka na markery (dł. 30 cm), marker, 3 magnesy i elementy mocujące.	1 szt.				
43.	**Komplet startowy 2x3 - do tablic białych** Zawartość kompletu: płyn do tablic 50 ml - 4 markery suchościeralne kolorowe - wycierak magnetyczny Oval z wymiennymi filcami - 10 magnesów 16 mm	2 kom.				
44.	**Domino logopedyczne obrazkowo-wyrazowe**	3 kom.				
45.	**Monografia liczb – makatka**	1 zest.				
46.	**Mały Elektryk** Zawartość: 43 elementy: 3 podstawki na żarówkę z żarówkami, 3 przełączniki, 1 silniczek z przekładnią, 10 przewodów z wtyczkami, 2 podstawy na baterie, 4 łączniki przewodów, 6 płytek do mocowania układów z sześcioma złączkami, 1 ramka	2 zest.				
47.	**Dywan 200 x 200 cm - alfabet** Na dywanie rozmieszczono wielkie drukowane litery w porządku alfabetycznym. Wymiar 200 x 200 cm - grubość 0,5 cm - 100% włókno polamidowe - antypoślizgowy spód	1 szt.				
48.	EduROM Matematyka na wesoło 5-6 lat Pierwsze odkrycia - Arytmetyka - Figury geometryczne - Mierzenie czasu - Klasyfikacja	1 szt.				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

CZĘŚĆ (zadanie) 6
Zakup i dostawa sprzętu multimedialnego

1.Za cenę ryczałtową w kwocie brutto.....PLN (wraz z podatkiem VAT),
(słownie .....),
w tym:
a)cena netto .....PLN, (słownie .....),
b)podatek VAT .....PLN, (słownie .....),
wg obowiązującej stawki w wysokości .....%

obejmującą:
Sprzęt do Szkoły Podstawowej nr 2 w Miastku, ul. Kujawska 1, 77 – 200 Miastko

Lp.	Nazwa	Ilość [szt.]	Cena jedn. netto	Wartość netto (3x4)	VAT (w zł)	Cena brutto ogółem (5+6)
1	2	3	4	5	6	7
1.	**Tablica Interaktywna 81.7 cali** • Powierzchnia tablicy: matowa przystosowana do pisania markerami sucho ścieralnymi • Certyfikaty: CE, FCC, RoHS, ISO9001 • Dołączone uchwyty do montażu naściennego, możliwy również montaż na opcjonalnej podstawie jezdnej oraz instalacja wysięgnika • Rozmiar: 82'' • Rozmiar powierzchni aktywnej: 78.5" • Rozmiar: 166cm W×127cm H×4cm D • Rozdzielczość 8192x8192 • Format 4:3 • Technologia digitalizacji: pozycjonowanie w podczerwieni • Interfejs użytkownika Palec, pisak lub jakikolwiek inny wskaźnik • Ilość dołączonych urządzeń wskazujących: 2 pióra (nauczycielskie)	1				
2.	**Projektor DLP SVGA 2700ANSI 4000:1** • Technologia: DLP • Polskie menu ekranowe: tak • Rzeczywisty współczynnik proporcji obrazu: 4:3 • Rozdzielczość natywna: 800x600 pikseli • Rozdzielczość maksymalna: 1920x1080 pikseli • Tryb ekonomiczny: tak • Jasność w trybie normalnym: 2700 ANSI • Jasność w trybie ekonomicznym: 2160 ANSI • Moc lampy: 180 W • Kontrast: 4000 :1 • Żywotność lampy w trybie standard: 5000 h • Żywotność lampy w trybie ekonomicznym: 6000 h • Systemy obrazu: NTSC/PAL/SECAM/HDTV/EDTV/SDTV • Minimalny rozmiar ekranu: 23 cali • Maksymalny rozmiar ekranu: 300 cali • Minimalna odległość projekcji: 1 m • Maksymalna odległość projekcji: 12 m • Korekcja keystone: -40/+40 stopni • Złącza wejścia: D-SUB 15, RCA, S-VIDEO • Wymiary: Szerokość 268 mm • Wymiary: Głębokość 192 mm • Wymiary: Wysokość 80 mm • Maksymalne zużycie energii: 224 W	1				

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	• Minimalne zużycie energii: 1 W • Poziom hałasu w trybie normalnym: 30 dB • Poziom hałasu w trybie ekonomicznym: 26 dB • Pilot: tak • Gwarancja na lampę: 1 rok • Futerał: tak					
3.	**Komputer przenośny Laptop** • Procesor zgodny z architekturą x86,przeznaczony do zastosowań mobilnych, ze zintegrowanym kontrolerem pamięci, osiągający 180 punktów (lub więcej) w teście SYSmark® 2004 SE Overall Office Productivity • System operacyjny: MS Windows 7 Home Premium 64-bit • Typ matrycy: WXGA HD (1366 x 768) LED Backlight Technology (16:9) • Przekątna ekranu: 15.6 cali • Rodzaj pamięci: SO-DIMM DDR3 1333MHz • Pamięć zainstalowana: 4096 MB • Maksymalna wielkość pamięci: 8 GB • Wbudowana karta graficzna: • Zamontowany dysk twardy: 320 GB SATA 5400 rpm • Napęd optyczny wbudowany: DVD+/-RW • Wbudowana kamera internetowa • Złącza USB : 3 x 2.0 • Złącze VGA • Wbudowany WIRELESS LAN • Czytnik kart • Gwarancja: 2 lata	2 (1 szt. SP nr 2, 1 szt. SP Slosinko)				

1. Oferowana cena obejmuje cały zakres rzeczowy określony w specyfikacji istotnych warunków zamówienia i jest ceną ostateczną.
2. Przedmiot zamówienia zobowiązujemy się wykonać **w okresie do 29 czerwca 2012r.**
3. Oświadczenia:
   1) Oświadczamy, że zapoznaliśmy się z SIWZ i nie wnosimy do niej zastrzeżeń, warunki w niej zawarte akceptujemy bez uwag, zdobyliśmy konieczne informacje do przygotowania oferty nie wnosząc uwag w tym względzie,
   2) Oświadczamy, że oferowana przez nas cena wykazana w poz. 1 niniejszej oferty oraz ceny jednostkowe obejmują wszystkie nakłady wynikające ze siwz, konieczne do poniesienia w celu wykonania zamówienia.
   3) Oświadczamy, że uważamy się za związanych niniejszą ofertą przez okres wskazany w siwz tj. 30 dni.
   4) Oświadczamy, że zapoznaliśmy się z postanowieniami umowy (załącznik nr 7 siwz) i zobowiązujemy się, w przypadku przyznania nam zamówienia, do zawarcia umowy w terminie nie krótszym niż 5 dni od daty przesłania zawiadomienia o wyborze najkorzystniejszej oferty w sposób określony w art. 27 ust. 2 Pzp z zastrzeżeniem art. 183 ust. 1 przywołanej ustawy.
   5) Oświadczamy, że powierzamy/nie powierzamy* wykonanie zamówienia podwykonawcy/om* w częściach:
   ……
   ……
   ……

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

6. Załącznikami do oferty są:

1).....
2).....
3).....
4).....
5).....
6).....
7).....
8).....

7. Oferta zawiera .....ponumerowanych stron.

Pieczęć firmowa

.....
Podpis i pieczęć wykonawcy/osoby upoważnionej
do występowania w imieniu wykonawcy

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego